IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

FIFA

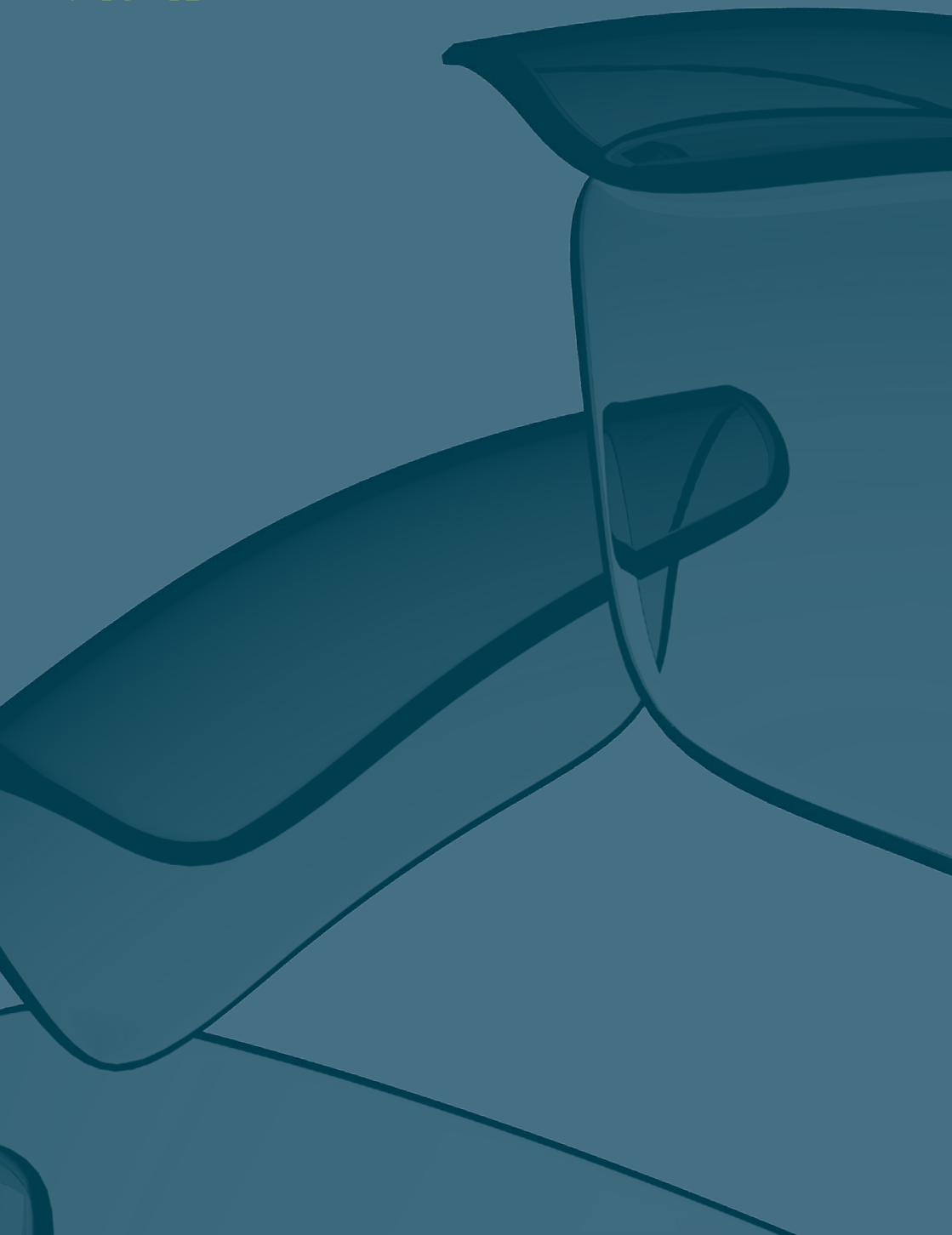
THEIFAB.COM
SINCE 1886

Правила игры

2017/18

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Эта брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью и частично любым способом без разрешения ИФАБ.

Вступает в силу с 1 июня 2017 г.

Правила игры

2017/18

Содержание

8 Введение
11 Философия и дух Правил
12 Управление изменениями в Правилах
14 Предпосылки к изменениям в Правилах 2017/18
16 Будущее

18 Примечания к Правилам игры

20 Правила игры 2017/18
22 Модификации в Правилах
32 01 Поле для игры
42 02 Мяч
46 03 Игроки
54 04 Экипировка игроков
60 05 Судья
68 06 Другие официальные лица матча
76 07 Продолжительность матча
80 08 Начало и возобновление игры
84 09 Мяч в игре и не в игре
86 10 Определение результата матча
92 11 Вне игры
96 12 Нарушения Правил и недисциплинированное поведение
106 13 Штрафной и свободный удары
110 14 11-метровый удар
116 15 Вбрасывание мяча
120 16 Удар от ворот
124 17 Угловой удар

IFAB®

128 Изменения в Правилах 2017/18
129 Краткое изложение изменений в Правилах
134 Подробности всех изменений в Правилах

160 Словарь
161 Футбольные организации
162 Футбольные термины
171 Судейские термины

172 Практические рекомендации для официальных лиц матча

173 Введение
174 Расположение, движение и командная работа
188 Язык тела, взаимодействие и свисток
194 Другие советы
- Преимущество
- Добавление потерянного времени
- Задержка соперника
- Вне игры
- Оказание медицинской помощи/Оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением

IFAB®

Введение

IFAB®

Философия и дух Правил

Футбол - величайший вид спорта на земле. В него играют в каждой стране на самых разных уровнях. Правила игры одинаковы для футбола во всем мире: от финала Чемпионата мира ФИФА до игр среди детей в отдаленной деревне.

То, что единые Правила применяются во всех матчах в каждой конфедерации, стране, городе и деревне во всем мире - большое преимущество, которое необходимо оберегать. Также это возможность, которую нужно использоваться повсюду на благо футбола.

Правила должны сохранять честность игры, поскольку важной основой красивой игры является ее справедливость - это жизненно важная черта "духа" футбола. Лучшие матчи те, где арбитры незаметны, поскольку игроки действуют с уважением друг к другу, официальным лицам матча и Правилам игры.

Целостность Правил, а также арбитров, которые их применяют, необходимо уважать и защищать. Все уполномоченные лица, особенно тренеры и капитаны команд, несут четкую ответственность перед игрой посредством уважения официальных лиц матча и их решений.

Управление изменениями в Правилах

Первые универсальные футбольные Правила были составлены в 1863 и в 1886 годах. Международный совет футбольных ассоциаций (ИФАБ) был основан четырьмя британскими футбольными ассоциациями (английская, шотландская, уэльская и ирландская футбольные ассоциации) в качестве международной организации с единственной обязанностью - развитием и сохранением Правил игры. ФИФА присоединилась к ИФАБ в 1913 году.

Для изменения в Правилах ИФАБ должен быть уверен, что это принесет пользу игре. Иногда это означает, что предложенное изменение будет тестироваться, например, как текущие эксперименты с видеопомощниками судьи (ВАР) и 4-ая замена в дополнительное время. Для каждого предложенного изменения, как это можно заметить в значительном пересмотре Правил игры 2016/17, внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также, как технологии могут принести пользу игре. Правила должны также поощрять и вдохновлять участников, независимо от их происхождения и возможностей.

Несмотря на то, что неприятности случаются, Правила должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки уважали своих соперников, судей, создавали безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет слишком агрессивно и рискованно. Правила заключают в себе неприемлемость опасной игре в своих дисциплинарных терминах, например: "безрассудное поведение" наказывается предупреждением, а "подвергающий опасности здоровье соперника" или "использующий чрезмерную силу" игрок удаляется с поля.

Футбол должен быть привлекательным и приятным для игроков, судей, тренеров, также как и для простых болельщиков, фанатов и т.д. Правила должны помочь сделать игру увлекательной таким образом, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, ориентации, возможностей и т.д. хотели участвовать в футбольном процессе и наслаждаться связью с ним.

Футбольные Правила относительно просты по сравнению с другими командными видами спорта, но поскольку многие ситуации субъективны, а судьи - это люди (и таким образом делают ошибки), то некоторые решения будут неизбежно вызывать разговоры и обсуждения. Для некоторых людей эти споры есть часть удовольствия и привлекательности игры, но - правильное решение или нет - "дух" игры требует, чтобы судейские решения всегда уважались.

Правила игры не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в Правилах, ИФАБ ожидает, что судья будет принимать решение в соответствии с "духом" игры. Часто это кроется в ответе на вопрос: "Что хотел бы/ожидал бы Футбол"?

ИФАБ продолжит сотрудничать с глобальной футбольной семьей для того, чтобы изменения в Правилах шли на пользу футболу на всех уровнях и в каждом уголке земного шара. И таким образом целостность игры, Правила и арбитры будут правильно оценены, защищены и уважаемы.

Предпосылки к изменениям в Правилах 2017/18

Пересмотр Правил игры 2016/17 был, вероятно, самым далеко идущим и всесторонним в истории ИФАБ. Цель состояла в том, чтобы сделать Правила более четкими, более доступными, чтобы они безусловно отражали потребности современной игры.

В любом крупномасштабном пересмотре существует вторая "стадия развития", и многие изменения в Правилах 2017/18 - это разъяснения, которые делают текст более ясным и/или более простым к переводу. Большинство правок - это результат запросов от частных лиц, групп людей, национальных ФА со всего мира.

В дополнение к разъяснениям существуют некоторые изменения, которые являются расширением принципов, установленных в пересмотре Правил 2016/17, например:

- философия снижения дисциплинарных санкций от удаления к предупреждению за лишение явной возможности забить гол в штрафной площади, когда нарушивший Правила игрок пытался сыграть в мяч, теперь применяется для срыва перспективной атаки в штрафной площади, за что отныне не выносится предупреждение, если нарушивший Правила игрок пытался сыграть в мяч
- наказание штрафным ударом игрока, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру, как это уже имеет место для запасного игрока или официального лица команды.

131-ое Ежегодное генеральное заседание (АГМ) ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 года, также одобрило некоторые существенные изменения, чтобы способствовать развитию и продвижению футбола:

- расширение возможностей национальным ФА (конфедерациям и ФИФА) модифицировать некоторые организационные аспекты Правил (например, увеличение максимального числа замен до пяти, исключая футбол высшего уровня) с целью продвижения и развития футбола, за который они отвечают, так как ИФАБ уверена, что национальные ФА лучше знают, что именно принесет пользу футболу в их стране
- введение временных удалений (скамейки штрафников) как возможную альтернативу наказанию в виде предупреждения в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями, массовом футболе (футбол низшего уровня)
- расширение использования обратных замен в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями (как это уже разрешено в массовом футболе)

Более детально эти важные изменения можно изучить в разделе "Модификации в Правилах".

Будущее

ИФАБ одобрил стратегию на 2017-2022 годы, чтобы исследовать и предугадать изменения, которые принесут пользу игре. Для этого будет уделено внимание трем важным областям:

- **Справедливость и целостность**
  - укрепит ли предложенное изменение справедливость и целостность игры на поле?
- **Универсальность и увлеченность**
  - принесет ли предложенное изменение пользу футболу на всех уровнях во всем мире?
  - мотивирует ли предложенное изменение больше людей, независимо от их происхождения и возможностей, принять участие в игре и наслаждаться футболом?
- **Развитие технологий**
  - будет ли предложенное изменение оказывать положительное влияние на игру?

В ближайшие месяцы ИФАБ, в сотрудничестве с его экспертными группами, будет широко консультироваться по ряду важных связанных с Правилами игры тем, включая:

- Поведение игроков, уделив особое внимание на:
  - роль капитана команды
  - меры по борьбе с затягиванием времени игры
  - эффективное игровое время
- Потенциально более справедливую систему пробития ударов с 11-метровой отметки
- Возможное использование красных карточек для представителей команды в технической зоне
- Игру рукой в мяч

ИФАБ продолжит эксперимент с видеопомощниками судьи (ВАР) приблизительно на 20 соревнованиях, включая соревнования ФИФА, учитывая протоколы "живых" экспериментов, установленных в 2016 году. Кроме этого, в некоторых соревнованиях продолжится эксперимент с 4-ой заменой в команде в дополнительное время, а также будет протестировано несколько идей по борьбе с затягиванием времени игры (включая эффективное игровое время) и потенциально более справедливой системе пробития ударов с 11-метровой отметки. Решения будут приняты на 132-ом Ежегодном генеральном заседании (АГМ) ИФАБ в 2018 году.

Сосредоточившись на справедливости, универсальности, увлеченности и технологиях, ИФАБ продолжит разработку Правил для продвижения лучшей игры на каждом футбольном поле во всех уголках мира.

ИФАБ с удовольствием сотрудничал с людьми во всем мире и всегда рад и заинтересован получать предложения или вопросы, связанные с Правилами игры. Действительно, многие изменения в Правилах 2017/18 - это результат запросов от людей из разных частей мира. Пожалуйста, присылайте ваши предложения и вопросы: **lawenquiries@theifab.com**

IFAB®

Примечания к Правилам игры

Официальные языки

ИФАБ издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные ассоциации, которые переводят Правила игры, могут получить шаблон выпуска Правил 2017/18, связавшись с ИФАБ: **info@theifab.com.**

Национальным ассоциациям, выпускающим переведенную версию Правил игры в данном формате, предлагается отправить копию в ИФАБ для размещения на официальном сайте для всеобщего использования.

Применение Правил

Одни и те же Правила применяются в каждом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне; Правила не могут изменяться, кроме модификаций, разрешенных ИФАБ (см. "Модификации в Правилах").

Те, кто обучает судей и других участников, должны обращать особое внимание на то, что:

- судьи должны применять Правила в соответствии "духу" игры, чтобы помочь созданию честных и безопасных матчей
- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение тому, что судьи - это люди, и они могут совершать ошибки

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

Обозначения

Главные изменения в Правилах подчеркнуты и выделены цветом на полях.
ЖК = желтая карточка (предупреждение); КК = красная карточка (удаление).

IFAB®

Правила игры

2017/18

IFAB®

Модификации в Правилах

Универсальность Правил означает, что игра по своей сущности одинакова в каждом уголке мира на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ИФАБ позволил национальным футбольным ассоциациям (ФА) некоторую гибкость для модификации организационной части Правил для определенных категорий игроков. Однако ИФАБ всецело уверен, что национальным ФА теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футбол, если это принесет пользу футболу в их собственной стране.

То, как в футбол играют и судят, должно быть одинаковым на каждом футбольном поле в мире: от финала Чемпионата мира ФИФА до самой маленькой деревни. Однако, потребности внутреннего футбола страны должны определять, сколько длится игра, как много людей в ней принимают участие и как некоторые случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому, 131-ое Ежегодное генеральное заседание (АГМ) ИФАБ, проводимое в Лондоне 3 марта 2017 г., единогласно решило, что национальные ФА (и конфедерации, и ФИФА) теперь должны иметь выбор, если им потребуется, изменить все или часть следующих организационных частей Правил игры в той области футбола, за которую они ответственны:

Для юношеских команд, команд ветеранов, футболистов с ограниченными возможностями, массового футбола:

- размер поля для игры
- размер, вес и материал мяча
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины
- продолжительность двух (одинаковых) таймов игры (и двух одинаковых таймов дополнительного времени)
- использование обратных замен
- использование временных удалений (скамейки штрафников) для некоторых/всех предупреждений

Для любого уровня, кроме соревнований 1-ых команд клубов высшего дивизиона или национальных сборных категории "А":

- разрешено использовать максимум до пяти замен в каждой команде

Кроме того, чтобы позволить национальным ФА дальнейшую гибкость для пользы и развития их внутреннего футбола, АГМ ИФАБ одобрило следующие изменения, касающиеся "категорий" футбола:

- женский футбол больше не отдельная категория и отныне имеет тот же статус, что и мужской футбол
- возрастной ценз для юношеского и ветеранского футбола был отменен; национальные ФА, конфедерации и ФИФА имеют гибкость для определения возрастных ограничений для этих категорий
- каждая национальная ФА установит, какие соревнования на самых низких уровнях футбола определяются как "массовый футбол"

У национальных ФА есть выбор одобрить различные модификации для различных соревнований - нет единого требования, чтобы применять их универсально или применять все сразу. Однако никакие другие модификации не позволены.

Национальные ФА просят информировать ИФАБ об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которые ИФАБ может перенести для развития футбола в другие национальные ФА.

ИФАБ был бы также очень заинтересован услышать о других потенциальных модификациях Правил игры, которые могли бы увеличить число занимающихся футболом, сделать футбол более привлекательным и способствовать его международному развитию.

IFAB
REFEREE
FIFA
adidas

Рекомендации по временным удалениям (скамейке штрафников)

131-ое АГМ ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 г., одобрило использование временных удалений (скамейки штрафников) для всех или некоторых предупреждений/желтых карточек в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при одобрении соответствующих данным соревнованиям национальной ФА, конфедерации или ФИФА.

Ссылка на временные удаления находится в:

Правило 5 – Судья (Права и обязанности):
Дисциплинарные меры
Судья:

- имеет право показывать желтые или красные карточки и, где позволяет регламент соревнований, временно удалять игрока, с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки

Временное удаление происходит, когда игрок совершает нарушение, наказуемое предупреждением, и наказывается непосредственным "временным отстранением" от участия в следующей части матча. Философия заключается в том, что это "моментальное наказание" может иметь значительное и немедленное положительное влияние на поведение нарушившего Правила игрока и потенциально на всю его команду.

Национальная ФА, конфедерация или ФИФА должны одобрить (для публикации в регламентах соревнований) протокол временного удаления при следующих рекомендациях:

Только игроки

- Временные удаления применяются ко всем игрокам (включая вратарей), но не за наказуемые предупреждением нарушения, совершенные запасным или замененным игроком

Сигнал судьи

- Судья указывает временное удаление предъявлением желтой карточки и дальнейшим четким направлением обеих рук в область временного удаления (обычно в техническую зону команды)

Период временного удаления

- Продолжительность временного удаления одинакова для всех нарушений
- Продолжительность временного удаления должна составлять 10-15% всего игрового времени (например: 10 минут в 90-минутном матче; 8 минут в 80-минутном матче)
- Период временного удаления начинается, когда игра возобновляется после того, как игрок покинул поле
- Судья должен включить в период временного удаления все время, "потерянное" на остановки, за которые в конце тайма будет назначено "компенсированное время" (например: замена, травма и т.д.)
- Соревнования должны определить, кто будет помогать арбитру в контроле периода временного удаления. Это могла бы быть ответственность делегата, резервного арбитра или нейтрального помощника судьи; с другой стороны - официального лица команды
- Как только период временного удаления закончен, игрок может возвратиться на поле через боковую линию с разрешения судьи, которое может быть дано, пока мяч находится в игре
- Судья принимает окончательное решение относительно того, когда игрок может возвратиться на поле
- Временно удаленный игрок не может быть заменен до окончания периода временного удаления (если команда не использовала все свои разрешенные замены)
- Если период временного удаления не был закончен к концу первого тайма (или к концу второго тайма, после которого играется дополнительное время) оставшаяся часть периода временного удаления продолжается с началом второго тайма (с началом дополнительного времени)
- Игроку, который все еще временно удален на момент окончания матча, разрешается принять участие в ударах с 11-метровой отметки

Область временного удаления

- Временно удаленный игрок должен оставаться внутри технической зоны (где она имеется) или рядом с тренером команды/техническим персоналом, если только это не "разминка" (в таких же условиях, как для запасных)

Нарушения перед/во время/после временного удаления

- Временно удаленный игрок, совершивший наказуемое предупреждением или удалением нарушение во время периода своего временного удаления, не принимает дальнейшего участия в матче, и его нельзя поменять или заменить

Дальнейшие дисциплинарные меры

- Соревнования/национальные ФА решат, нужно ли сообщать о временных удалениях в соответствующие органы и будут ли применены дальнейшие дисциплинарные меры, например, дисквалификация за определенное число временных удалений, как с предупреждениями

Системы временного удаления

В соревнованиях может использоваться одна из следующих систем временного удаления:

- Система А - для всех предупреждений
- Система В - для некоторых, но не всех предупреждений

Система А - временное удаление за все предупреждения

- Все предупреждения наказываются временным удалением
- Игрок, который получает 2-ое предупреждение в одном матче:
  - получает второе временное удаление и не принимает дальнейшего участия в матче
  - может быть заменен запасным игроком по окончании периода второго временного удаления, если его команда не использовала максимальное число замен (по причине того, что команда уже была "наказана" игрой без этого футболиста в 2-ух периодах временного удаления)

Система B - временное удаление за некоторые, но не все предупреждения *

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

* [illegible]

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

Рекомендации по обратным заменам

Следуя одобренному на 131-ом АГМ ИФАБ, прошедшем в Лондоне 3 марта 2017 г., Правила игры теперь разрешают использование обратных замен в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при одобрении соответствующих данным соревнованиям национальной ФА, конфедерации или ФИФА.

Ссылка на обратные замены находится в:

Правило 3 – Игроки (Количество замен):
Обратные замены

- Использование обратных замен разрешено только в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с соглашением национальной ФА, конфедерации или ФИФА

"Обратная замена": игрок, который уже принимал участие в матче и был заменен (замененный игрок), позже возвращается в игру, заменяя другого игрока.

Независимо от разрешения замененному игроку вернуться на поле в матче, все другие положения Правила 3 и Правил игры применяются к обратным заменам. В частности, процедура замены, описанная в Правиле 3, обязана выполняться.

IFAB®

IFAB®

Правило 01

Поле для игры

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций членов ФИФА или международными клубными соревнованиями, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции ФИФА качества футбольных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение.

2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; материал искусственного покрытия поля может использоваться для разметки поля с натуральным покрытием, если это не представляет опасности. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие – линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посредине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Отметки могут быть сделаны за пределами поля для игры в 9,15 м (10 ярдах) от углового сектора и перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям, чтобы игрок защищающейся команды соблюдал это расстояние при выполнении углового удара.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна быть более 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины.

Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линии для футбола.

Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

3. Размеры

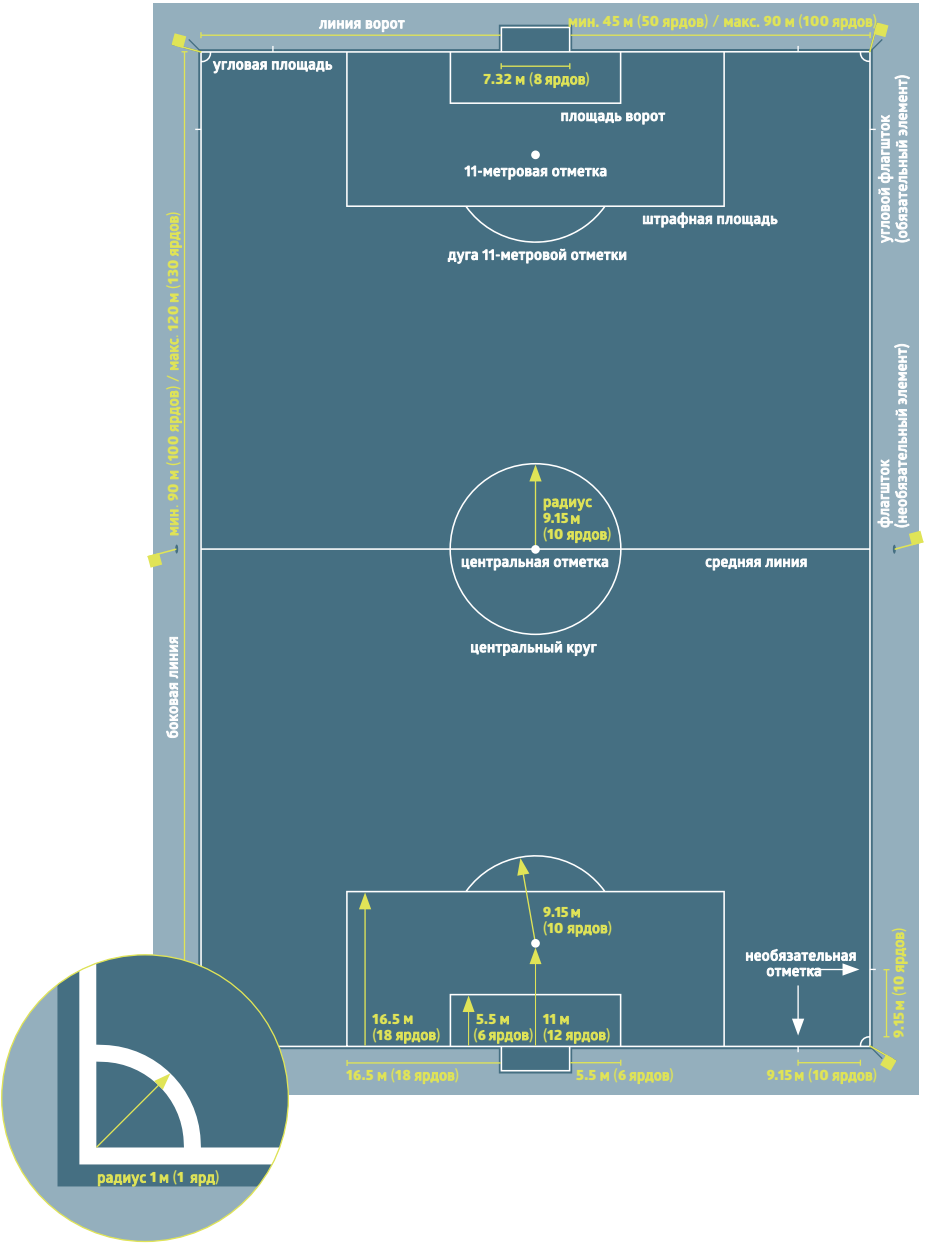
Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

- Длина (боковая линия):
  минимум 90 м (100 ярдов)
  максимум 120 м (130 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 45 м (50 ярдов)
  максимум 90 м (100 ярдов)

4. Международные матчи

- Длина (боковая линия):
  минимум 100 м (110 ярдов)
  максимум 110 м (120 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 64 м (70 ярдов)
  максимум 75 м (80 ярдов)

Соревнования могут устанавливать величину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.


линия ворот
мин. 45 м (50 ярдов) / макс. 90 м (100 ярдов)
угловая площадь
7.32 м (8 ярдов)
площадь ворот
11-метровая отметка
штрафная площадь
дуга 11-метровой отметки
угловой флагшток (обязательный элемент)
мин. 90 м (100 ярдов) / макс. 120 м (130 ярдов)
флагшток (необязательный элемент)
радиус 9.15 м (10 ярдов)
центральная отметка
средняя линия
центральный круг
боковая линия
9.15 м (10 ярдов)
необязательная отметка
16.5 м (18 ярдов)
5.5 м (6 ярдов)
11 м (12 ярдов)
9.15 м (10 ярдов)
16.5 м (18 ярдов)
5.5 м (6 ярдов)
9.15 м (10 ярдов)
радиус 1 м (1 ярд)

5. Площадь ворот

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

6. Штрафная площадь

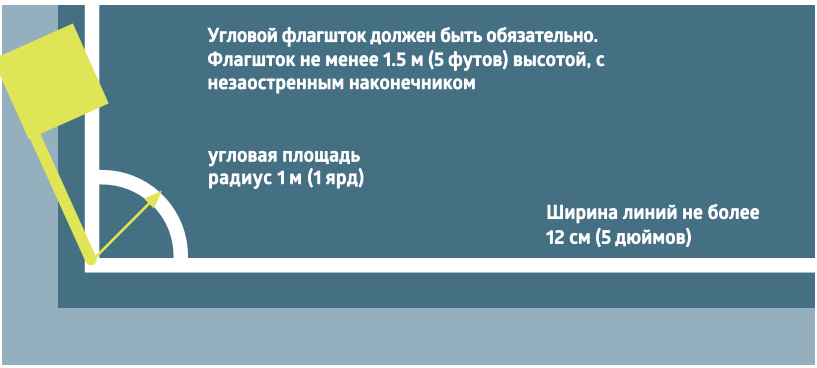
Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка - на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

7. Угловая площадь

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).



8. Флагштоки

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от боковой линии.

9. Техническая зона

Техническая зона относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной для технического персонала и запасных, как описано ниже:

• Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест и вперед до расстояния 1 м (1 ярд) от боковой линии

• Для обозначения границ этой зоны следует использовать маркировку

• Число лиц, которым разрешается находится в технической зоне, определяется регламентом соревнований

• Лица, находящиеся в технической зоне:

- определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
- должны вести себя с должной ответственностью
- должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств – к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока

• Только один человек может единовременно давать тактические инструкции из технической зоны

10. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладины должны быть изготовлены из утвержденных материалов. Их сечение должно быть квадратным, прямоугольным, круглым или эллиптическим и они не должны представлять опасность.

Расстояние между стойками – 7,32 м (8 ярдов), расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли - 2,44 м (8 футов).

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным ниже рисункам.

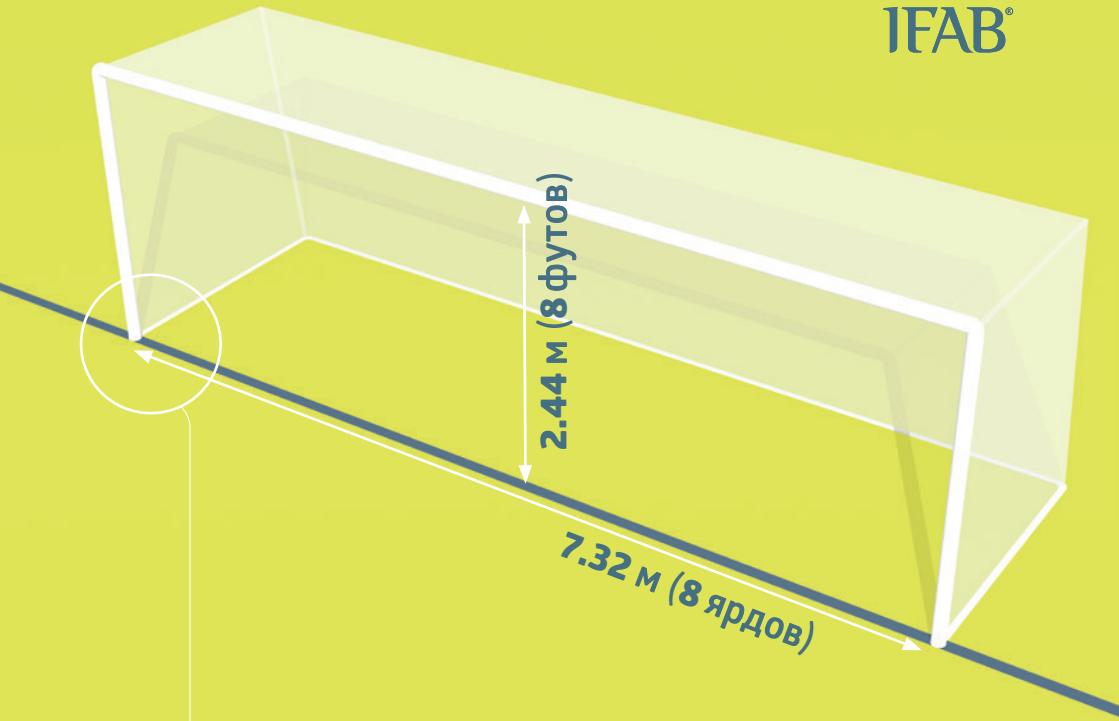
Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковые ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см (5 дюймов).

Если перекладина сместится или сломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Если это невозможно сделать, матч прекращается. Трос или любой другой гибкий или опасный материал не может быть использован для замены перекладины. Матч возобновляется розыгрышем "спорного" мяча.

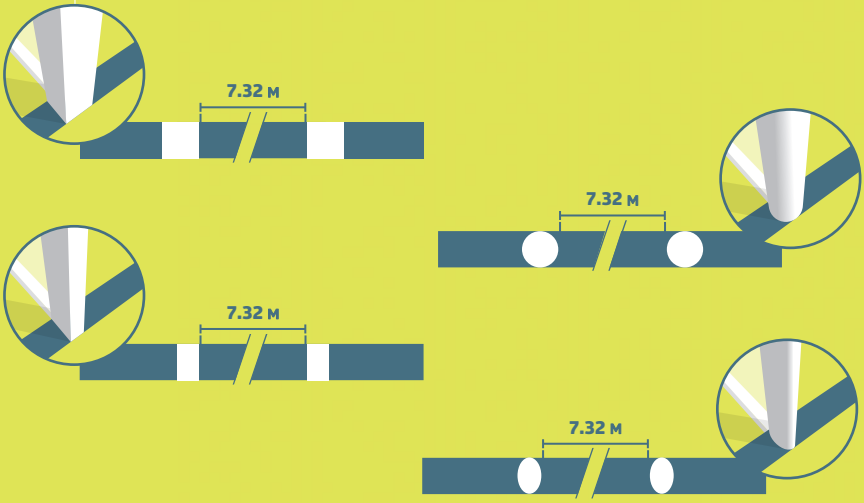
К воротам и грунту за воротами могут быть прикреплены сетки; они должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

Безопасность

Ворота (в том числе переносные) должны быть надежно закреплены на земле.



Положение стоек ворот по отношению к линии ворот должно соответствовать схемам, нарисованным ниже.



11. Технология определения забитого гола (ГЛТ)

Технология определения забитого гола (ГЛТ) может быть использована для определения того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Там, где используется ГЛТ могут быть разрешены разные модификации формы ворот, в соответствии со спецификацией, определенной Программой качества ФИФА для ГЛТ, и с Правилами игры. Использование ГЛТ должно быть определено регламентом соревнований.

Принципы ГЛТ

ГЛТ применяется исключительно на линии ворот и только для определения был забит гол или нет.

Сигнал о том, что был забит гол, должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала)

Требования и спецификации ГЛТ

Если ГЛТ используется в матчах соревнования, его организаторы должны обеспечить, чтобы система была сертифицирована должным образом согласно одному из стандартов:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных предоставляемых технологических систем на соответствие Руководству по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему ГЛТ и должен сообщить в соответствующие органы.

Где используется система ГЛТ, судья должен проверить действие системы до начала матча, как установлено Программой качества ФИФА для Руководства по тестированию ГЛТ.

12. Коммерческая реклама

Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне, ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 м от линий, ограничивающих поле, с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут его после окончания первого тайма и с момента, когда команды вернутся на поле и до окончания матча. Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах; и дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.) не может прикрепляться к ним.

Кроме этого вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1-ом м (1 ярде) от боковых линий поля
- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот
- в 1-ом м (1 ярде) от сетки ворот

13. Логотипы и эмблемы

Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах, которые они закрывают, воротах, и флагштоках во время матча. Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.

IFAB®

Правило 02

Мяч

1. Свойства и параметры

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из пригодного материала
- иметь длину окружности между 70 см (28 дюймов) и 68 см (27 дюймов)
- весить между 450 г (16 унций) и 410 г (14 унций) на момент начала матча
- иметь давление равное 0.6–1.1 атм (600 –1100 г/см^2) на уровне моря (8.5 фунт/кв.дюйм–15.6 фунт/кв.дюйм)

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны иметь одну из следующих маркировок:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Мячи с предыдущими маркировками, такими как "FIFA Approved", "FIFA Inspected" или "International Matchball Standard" можно использовать в вышеуказанных соревнованиях до 31 июля 2017 года.

Каждая отметка указывает, что мячи были официально проверены и соответствуют особым техническим требованиям, которые дополняют минимальные требования, приведенные в Правиле 2, и должны быть утверждены ИФАБ. Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

Когда используется технология определения забитого гола (ГЛТ), мячи с этой встроенной технологией должны иметь одну из вышеуказанных маркировок.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется "спорным" мячом в том месте, где был мяч в тот момент, когда он пришел в негодность

Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч пришел в негодность при выполнении удара (во время матча) или ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигается вперед и до того, как коснется игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

3. Дополнительные мячи

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

IFAB®

IFAB®

Правило 03

Игроки

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из одиннадцати игроков; один из них вратарь. Матч не может быть начат или продолжен, если в любой из команд менее семи игроков.

Если команда имеет менее семи игроков потому, что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч и может использовать принцип преимущества, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, и команда начинает матч, имея менее одиннадцати игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче, после своего прибытия.

2. Количество замен

Официальные соревнования

Количество замен, максимум до пяти, которое может быть использовано в любом матче официальных соревнований , будет определяться ФИФА, конфедерацией , национальной футбольной ассоциацией , за исключением мужских и женских соревнований , включающих 1-ые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории "А", в которых разрешено максимум три замены.

Регламент соревнованийдолжен устанавливать сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до двенадцати).

Другие матчи

В матчах национальных сборных категории "А" может быть использовано максимум шесть замен.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен
- судья проинформирован до начала матча

Если судья не проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

Обратные замены

Использование обратных замен разрешается только в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

3. Процедура замены

Фамилии запасных игроков должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные игроки, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока основного состава запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения
- заменяемый игрок получает разрешение судьи покинуть поле, если только он не покинул поле до этого
- заменяемый игрок не обязан покидать поле на средней линии. Он не принимает участия в матче в дальнейшем, за исключением случая, когда разрешена обратная замена
- если игрок, которого заменяют, отказывается покинуть поле, игра продолжается

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры
- на средней линии поля
- после того, как заменяемый игрок покинул поле
- после получения сигнала судьи

Замена считается завершенной, когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента ушедший игрок становится замененным, а запасной игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.

Все замененные и запасные игроки находятся под юрисдикцией судьи, независимо от того, принимают они участие в матче или нет.

4. Замена вратаря

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены
- замена производится в момент остановки игры

5. Нарушения и наказания

Если заявленный запасной игрок начал матч вместо заявленного игрока основного состава, и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарные санкции к запасному игроку не применяются
- игрок основного состава может стать запасным игроком
- количество замен не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующий орган

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должны быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются и об инциденте сообщается в соответствующий орган.

Если игрок поменяется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или ударов с 11-метровойотметки

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры

6. Удаление игроков основного состава и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе
- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен; количество разрешенных замен команды не уменьшается
- после начального удара, не может быть заменен

Заявленный запасной игрок, удаленный до или после начального удара, не может быть заменен.

7. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любое лицо, не внесённое в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдут на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игроки, то игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом
- посторонний, то игра возобновляется "спорным" мячом

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда мяч попадает в ворота соперника.

8. Игрок за пределами поля

Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча или если может быть применен принцип преимущества)
- вынести предупреждение игроку за выход на поле без разрешения

Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства

Игрок, пересекающий ограничительную линию поля в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

9. Гол, забитый, когда на поле был лишний

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего
  - посторонний, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе "Лишние на поле"; игра возобновляется "спорным" мячом
- судья должен засчитать гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол
  - посторонний, который не вмешался в игру

Во всех случая судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того, как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать лишнего с поля
- возобновить игру "спорным " мячом, штрафным или свободным ударом соответственно

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие органы.

10. Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

IFAB®

IFAB®

Правило 04

Экипировка игроков

1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые ювелирные изделия (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать тейп, чтобы закрывать ювелирные изделия.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие - до выхода на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- снять этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты
- гетры – тейп или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки – должны быть сделаны из пригодного материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Вратари могут использовать тренировочные брюки.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен одеть их на место как можно быстрее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается.

3. Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

Нижние майки должны быть того же цвета что и основной цвет рукава; подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

4. Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет)
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов)

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда позволена ЕПТС). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды не разрешается, кроме случаев, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока.

Электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС)

В случаях, когда надеваемая аппаратура, как часть электронных систем отслеживания эффективности (ЕПТС) используется в матчах официальных соревнований , проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока, должна иметь следующую маркировку:

IMS
INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта "International Match Standard", разработанного ФИФА и одобренного ИФАБ. Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА. Переходный период продлится до 31 мая 2018 года.

Когда используются электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС) (с разрешения соответствующей национальной федерации/ организатора соревнований):

- они не должны представлять никакой опасности
- информацию и данные, передаваемые с устройств/систем, не разрешается получать или использовать в технической зоне во время матча

5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений . Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений , или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

6. Нарушения и наказания

При любом нарушении данного Правила нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок
- покидает поле в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена

Игрок, покинувший поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры)

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры.

IFAB®
REFEREE
FIFA

IFAB®

Правило 05

Судья

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей , который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

2. Решения судья

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и "духу игры" и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судья не может изменить решение, если он понял сам или по совету другого официального лица матча, что оно неправильное, если игра уже была возобновлена, или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча, пока мяч не выйдет из игры.

3. Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры

Преимущество

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение и команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры, и наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд

Дисциплинарные меры

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением
- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча, игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (*см. Правило 3.6*); судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы
- имеет право показывать желтую или красную карточку и, где разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки
- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и может удалить их с поля и прилегающих к нему зон; представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь
- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел

Травмы

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму
- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле для игры

Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре, то с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда:

- вратарь получил травму
- вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре
- игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре
- произошла серьезная травма
- игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с поля (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнено быстро

- обеспечивает, чтобы игрок с кровотечением покинул поля для игры. Игрок может вернуться на поле, только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови
- если судья разрешил докторам и/или носильщикам выйти на поле для игры, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение
- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле
- если игра не была остановлена по другой причине или травма получена игроком не в результате нарушения, игра возобновляется "спорным" мячом

Постороннее вмешательство

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства, например, если:
    - недостаточное освещение
    - предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды. Судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента
    - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется "спорным" мячом

- дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча, судья должен:
    - остановить игру (и возобновить ее "спорным" мячом), только если это помешает игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч; гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда мяч попадает в ворота соперника
    - продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности

- не позволяет посторонним лицам выходить на поле

4. Экипировка судьи

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- свисток (свистки)
- часы (одни или несколько)
- красные и желтые карточки
- блокнот (или другие средства ведения событий матча)

Другая экипировка

Судьям разрешается использовать:

- Экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча - флаги с бип-системой, переговорные устройста и т.д.
- Электронную систему отслеживания эффективности (ЕПТС) или другие системы контроля состояния

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить ювелирные украшения или любое другое электронное оборудование.

5. Сигналы судьи

Пояснение к рисункам утвержденных сигналов судьи

В дополнение к действующему сигналу преимущество двумя руками, разрешено использовать подобный сигнал одной рукой, потому что судьям не всегда удобно бежать с обеими вытянутыми руками.

Свободный удар

Штрафной удар

Преимущество (1)

Преимущество (2)

11-метровый удар

Красная и **Желтая** карточка

Угловой удар

Удар **от ворот**

6. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем
- любой ущерб имуществу любого рода
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча

Примеры таких решений:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч
- отменить матч по какой-либо причине
- пригодность оборудования поля и мячей, используемых во время матча
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться вблизи поля
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или в соответствии своим обязанностям согласно инструкций ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч

IFAB®

Правило 06

Другие официальные лица матча

Другие официальные лица матча (два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи и резервный помощник судьи) могут быть назначены на матчи. Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения, судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие органы.

За исключением резервного помощника, они помогают судье, когда происходят нарушения и когда они лучше видят это, чем судья. Они также должны сообщить в соответствующие органы о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (включая случаи, когда возникают проблемы, требующие решения) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и так далее.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья или первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

Помощники судьи

Они сигнализируют, когда:

- мяч полностью покинет поле для игры и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча
- игрок, находящийся в положении "вне игры", может быть наказан
- требуется выполнить замену
- при выполнении удара с 11-метровой отметки вратарь сдвинется с линии ворот до того, как выполнен удар, и если мяч пересечет линию ворот. В случае, если был назначен дополнительный помощник судьи, помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти в поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние в 9.15 м (10 ярдов).

Резервный судья

Помощь резервного судьи также включает:

- контроль процедуры замены
- проверка экипировки игроков/запасных игроков
- контроль за возвращением игрока по сигналу/разрешению судьи
- контроль замены мячей
- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)
- информировании судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне

Дополнительный помощник судьи

Дополнительный помощник судьи может сигнализировать:

- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи когда был забит гол
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот
- сдвигается ли вратарь с линии ворот при выполнении удара с 11-метровой отметки до того, как удар выполнен, и если мяч пересекает линию ворот

4. Резервный помощник судьи

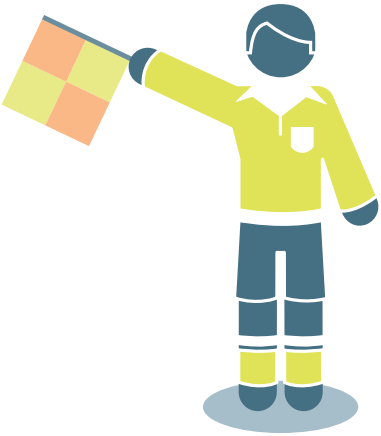
Единственная обязанность резервного помощника судьи – заменить помощника судьи или резервного судью, которые не способны выполнять свои обязанности

Замена

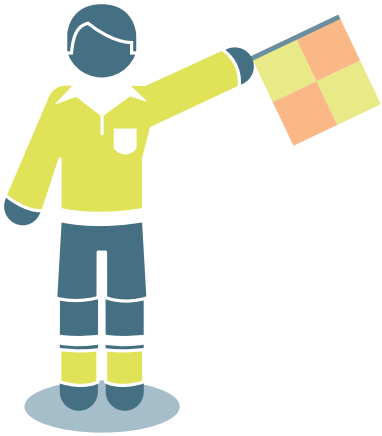
5. Сигналы помощника судьи

Штрафной/свободный удар **атакующих**

Штрафной/свободный удар **обороняющихся**

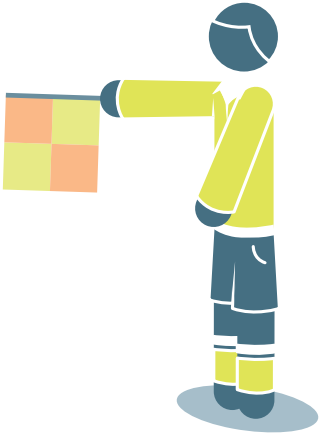


Вбрасывание в пользу **атакующих**



Вбрасывание в пользу **обороняющихся**

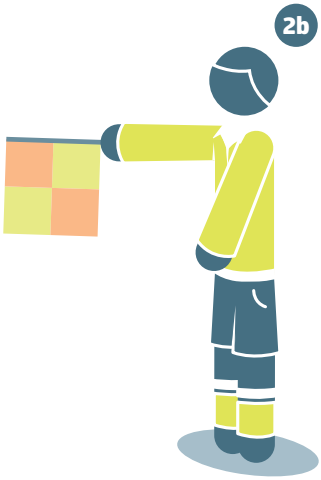
Угловой удар



Удар **от ворот**

Вне игры

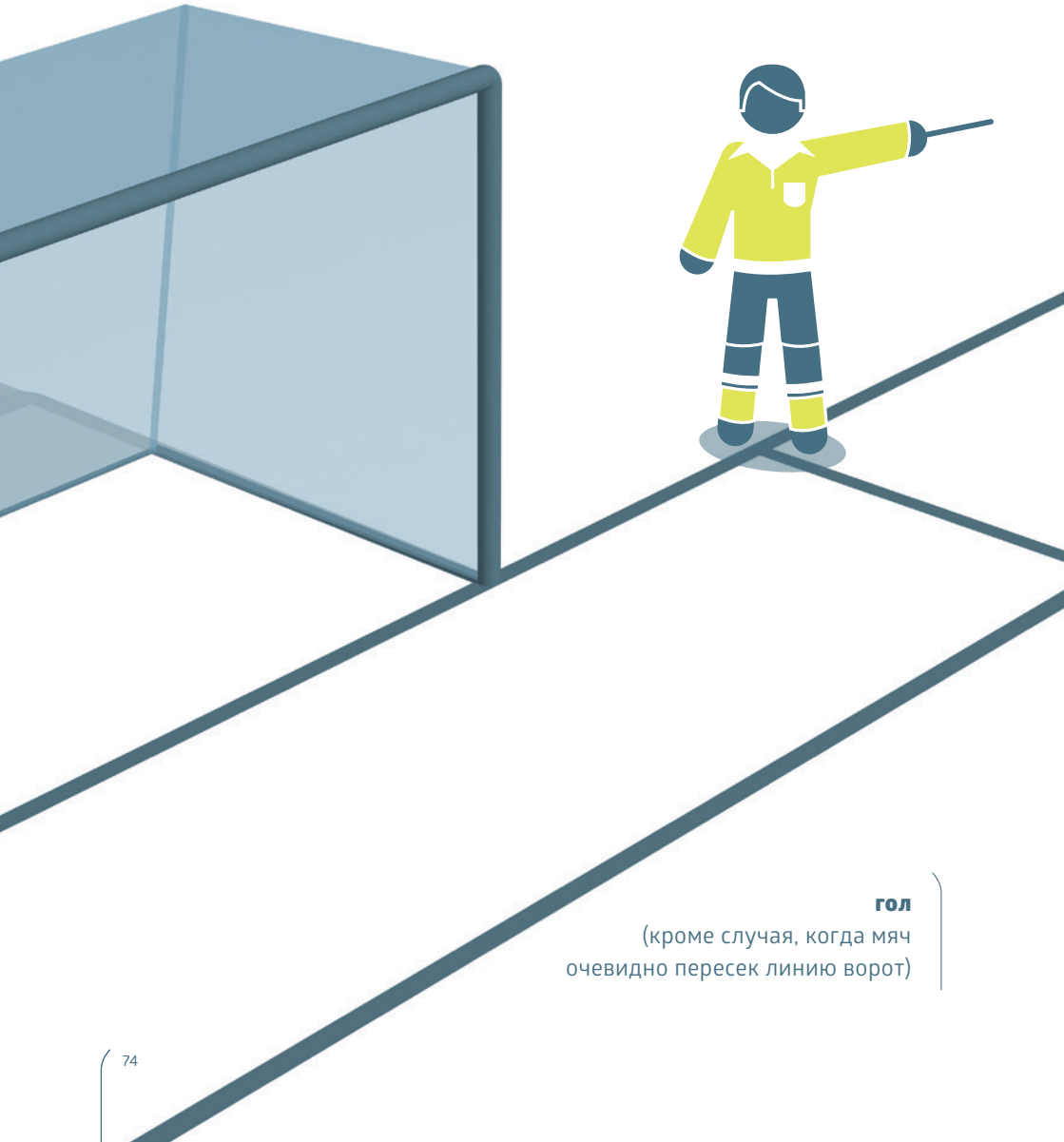
Вне игры на **ближней** части поля



Вне игры в **средней** части поля

Вне игры на **дальней** части поля

6. Сигналы дополнительного помощника судьи



гол
(кроме случая, когда мяч
очевидно пересек линию ворот)

FIFA
FIFA

IFAB®

Правило 07

Продолжительность матча

1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, время которых может быть сокращено, если только между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча и это соответствует регламенту соревнований.

2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не более 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков разрешается в интервале между таймами дополнительного времени.

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

3. Добавленное время

В конце каждого тайма судья добавляет время, потерянное в этом тайме на:

- замены
- осмотр и/или перемещение за поле травмированных игроков
- затягивание времени
- дисциплинарные санкции
- остановки для принятия напитков или по другим медицинским причинам, разрешенные регламентом соревнований
- любые другие причины, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола)

Резервный судья показывает минимальное количество времени, добавленного судьей в конце последней минуты каждого тайма. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

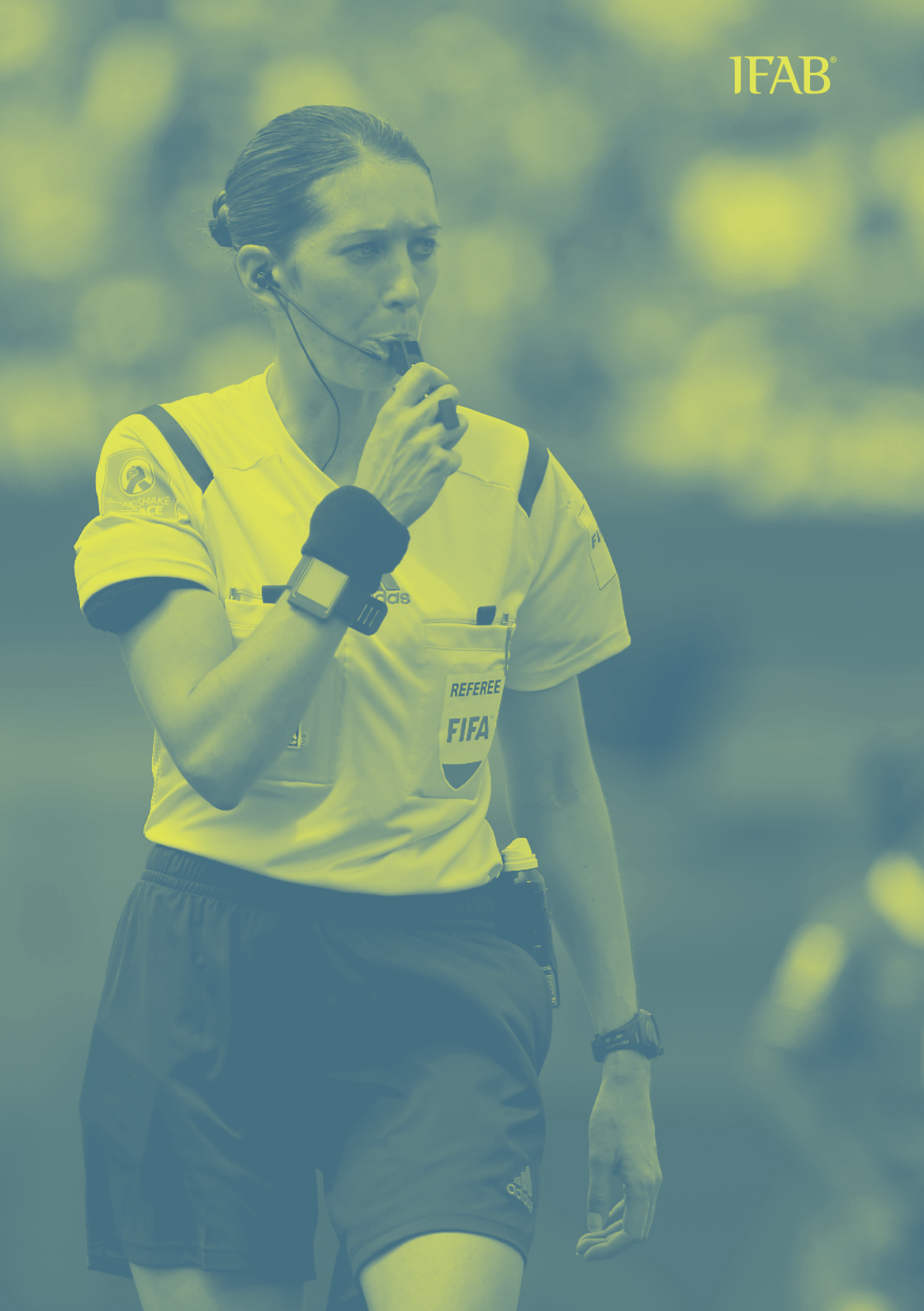
4. Удар с 11-метровой отметки

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнованийне определил иного.

IFAB®



IFAB®

Правило 08

Начало и возобновление игры

Начальный удар выполняется в каждом тайме матча, обеих половинах дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры (см. Правила с 13 по 17). "Спорный" мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- команда, которая выиграла жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме
- другая команда выполняет начальный удар
- команда, которая выиграла жребий, выполняет начальный удар во втором тайме
- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется
- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар

Нарушения и наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; или штрафной удар в случае, если игрок умышленно сыграет в мяч рукой.

При любом другом нарушении процедуры выполнения начального удара он повторяется.

2. Спорный мяч

Процедура

Судья бросает "спорный" мяч с места, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае "спорный" мяч, разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

В розыгрыше "спорного" мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря) . Судья не может решать, кто принимает участие в розыгрыше или каким будет его результат.

Нарушения и наказания

"Спорный" мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Если после розыгрыша "спорного" мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота

IFAB
adidas
REFEREE
FIFA
CANADA 2015
FIFA
LIVE YOUR GOALS

IFAB®

Правило 09

Мяч в игре и не в игре

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре когда :

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху
- игра остановлена судьей

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре все время, в том числе когда он попал в кого-либо из официальных лиц матча, стойку ворот, перекладину или угловой флагшток и остался в пределах поля для игры.

IFAB®

Правило 10

Определение результата матча

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если судья дал свисток засчитать гол, до того как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется "спорным" мячом.

2. Команда-победитель

Команда, забившая большее количество голов считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый
- удары с 11-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

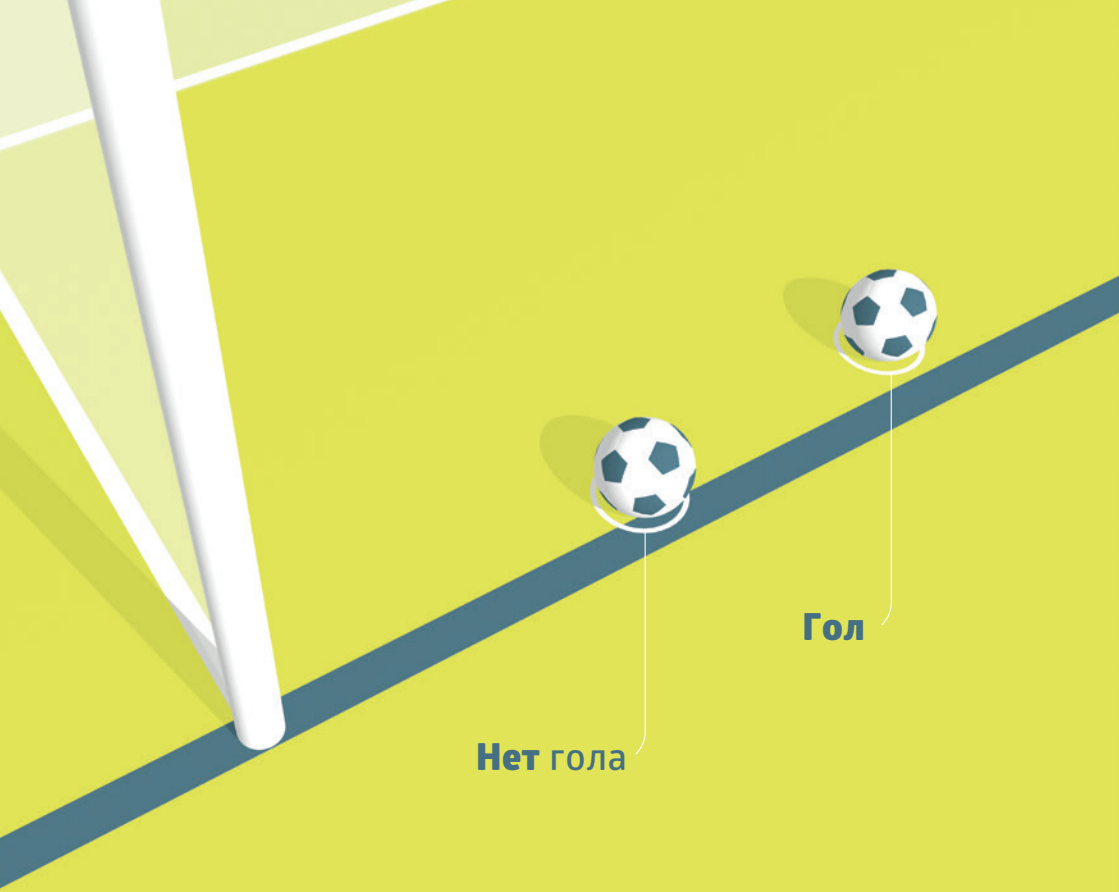
3. Удары с 11-метровой отметки

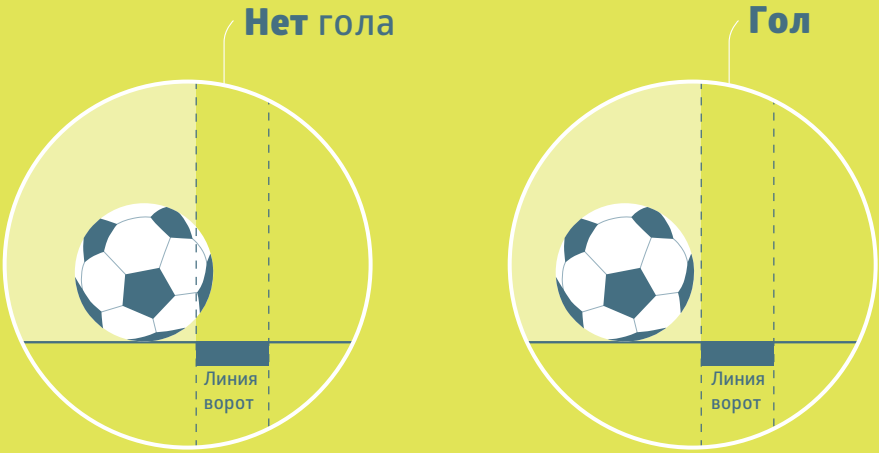
Удары с 11-метровой отметки выполняются когда матч закончился и не предусмотрено другого; применяются соответствующие Правила игры.

Процедура

До начала выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние поля, безопасность и т.д.), судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.


Гол
Нет гола


Нет гола
Линия ворот
Гол
Линия ворот

Их можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станут непригодными

- Судья снова проводит жеребьевку и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй
- За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т.д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов
- Если на момент окончания матча и перед или во время ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она обязана сократить число своих игроков, уравняв количество. Судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключением изложенного ниже)
- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть заменен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если их команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заявленным запасным. Но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар

Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и официальным лицам матча разрешено находиться на поле
- Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в месте пересечения линии ворот с ограничивающей штрафную площадь линией
- Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем
- Удар завершен, когда мяч прекратил движение, вышел из игры или судья остановил игру по причине любого нарушения. Игрок не может повторно играть в мяч
- Судья ведет учет производимых ударов
- Если вратарь совершит нарушение Правил и в результате этого удар повторяется, вратарь должен быть предупрежден

- Если бьющий игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается пробитым мимо, а выполняющий удар игрок предупреждается
- Если и вратарь, и бьющий игрок одновременно совершают нарушения Правил:
    - если мяч прошел мимо или отбит вратарем, то удар повторяется, а оба игрока предупреждаются
    - если забит гол, то он отменяется, удар считается пробитым мимо, а бьющий игрок предупреждается

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно
- Если до того как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов, счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар
- Вышеуказанный принцип действует для любой следующей серии ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары
- Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покинул поле. Удар игрока будет утрачен (считаться не забитым), если игрок не вернулся ко времени выполнения удара

Замены и удаления во время ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной или замененный игроки могут быть предупреждены или удалены
- Вратарь, которого удалили, должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком
- Игрок, не вратарь, который не способен продолжить игру, не может быть заменен
- Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков

IFAB®

IFAB®

Правило 11

Вне игры

1. Положение "вне игры"

Нахождение в положении "вне игры" не является само по себе нарушением.

Игрок находится в положении "вне игры", если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и
- любая часть его головы, тела или ноги ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Ладони и руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения "вне игры".

Игрок не находится в положении "вне игры", если он на одной линии с :

- с предпоследним соперником или
- с двумя последними соперниками

2. Нарушение "вне игры"

Игрок, находящийся в положении "вне игры" в момент игры в мяч или касания мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он вмешивается в игровые действия, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания мяча партнером по команде

или

- мешает сопернику:
  - препятствуя сопернику сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника, или
  - вступая с соперником в борьбу за мяч, или

- очевидно пытается играть в мяч, который находится рядом с ним, когда это действие влияет на соперника, или
- совершает очевидное действие, которое явно влияет на возможность соперника играть в мяч

или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника
  - был намеренно отбит любым соперником, спасающим ворота от гола

Игрок, находящийся в положении "вне игры" и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч (кроме случая умышленной игры в мяч при спасении ворот от гола), не считается получившим преимущество.

"Спасение ворот" – это действие, в котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением ладоней /рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

В ситуациях, когда:

- игрок, выходящий из или располагающийся в положении "вне игры", находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением "вне игры", если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч. Если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению (например, блокирует соперника), то нарушение должно быть наказано в соответствии с Правилом 12
- игрок, находящийся в положении "вне игры", двигается к мячу с намерением сыграть в него, и перед тем, как он сыграет или попытается сыграть в мяч, или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как произошедшее до нарушения "вне игры"
- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении "вне игры", который уже играет или пытается играть в мяч, или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение "вне игры", как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока

3. Нет нарушения

Нарушения "вне игры" нет, если игрок получает мяч непосредственно с:

- удара отворот
- вбрасывания мяча
- углового удара

4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение "вне игры", судья назначает свободный удар с места нарушения, включая ситуацию, когда это случается на собственной половине поля игроков.

Обороняющийся игрок, покинувший поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения "вне игры" пока игра не остановлена или пока обороняющаяся команда не направила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден в следующей остановке игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля, не вмешиваясь в игру. Если игрок возвратился через линию ворот и вмешался в игру до следующей остановки или до того, как обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади, игрок будет считаться находящимся на линии ворот для определения "вне игры". Игрок, который умышленно покинул поле, возвратился без разрешения судьи, не был наказан за "вне игры" и получил преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остается неподвижен внутри ворот между стойками, когда мяч попадает в ворота, гол должен быть засчитан, если только игрок не нарушил «вне игры» или Правило 12 – в этом случае, игра возобновляется свободным или штрафным ударом.

IFAB®

Правило 12

Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

Штрафной, свободный и 11-метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника в манере, которую судья расценивает как неосторожную, безрассудную или с использованием чрезмерной физической силы:

- нападает
- прыгает
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить (включая удар головой)
- подкатывается или бросается
- делает или пытается сделать подножку

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным или 11-метровым ударом.

- Неосторожность – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются
- Безрассудность – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника. Он должен быть предупрежден
- Использование чрезмерной силы - когда игрок превышает необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- умышленно играет рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника с физическим контактом
- плюет в соперника

Смотри также нарушения в Правиле 3.

Игра рукой в мяч

Игра рукой в мяч подразумевает умышленное действие игрока, совершающего контакт с мячом ладонью или рукой.

Необходимо учитывать следующее:

- движение руки к мячу (не мяча к руке)
- расстояние между соперником и мячом (неожиданный мяч)
- положение руки не обязательно означает, что это нарушение
- касание мяча предметом в руке (одеждой, щитком и т.д.) является нарушением
- попадание брошенным в мяч предметом (бутсой, щитком и т.д.) является нарушением

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, что и любой другой игрок. Внутри своей штрафной площади вратарь не может быть наказан за игру рукой в мяч штрафным ударом и любыми дисциплинарными санкциями, однако, он может быть виновен в нарушениях, связанных с игрой рукой в мяч, наказуемых свободным ударом.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения
- мешает вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь в процессе выпускания мяча из рук
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- касается мяча руками после того, как:
  - выпустит его и до того, как мяч коснулся другого игрока
  - партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой
  - получает его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом) или вратарь касается мяча любой частью ладоней или рук, за исключением случая, когда мяч случай но отскакивает от вратаря или вратарь совершает спасение ворот
- держит мяч на вытянутой открытой ладони
- ударяет им об землю или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

"Ножницы" или "велосипедный удар" разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

Мешать продвижению соперника означает перемещаться на путь движения соперника для того, чтобы преградить, заблокировать или замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то соперник может атаковать игрока разрешенным способом.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры для предматчевого осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче (смотри Правило 3.6); судья информирует о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча, любого другого лица или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

Преимущество

Если судья предоставил преимущество при нарушении, за которое должно быть вынесено предупреждение/удаление игрока, когда будет остановлена игра, то это предупреждение/удаление должно быть вынесено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением ситуации, когда была явная возможность забить гол и в результате гол был забит. В этом случае игрок будет предупрежден за неспортивное поведение.

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет

из игры. Однако, если игрок сыграет в мяч или вступит в борьбу за мяч с соперником или помешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая , когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи
- не соблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударами или вбрасыванием мяча
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими)
- неспортивном поведении

Запасной или замененный игрок предупреждаются, если они виновны в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи
- неспортивном поведении

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- попытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем, когда идет игра или без разрешения
- судьи
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере
- сыграет рукой в мяч, вмешавшись в или прервав перспективную атаку

- совершает нарушение, вмешиваясь в или прерывая перспективную атаку, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар
- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол
- делает неразрешенные отметки на поле
- сыграет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи
- демонстрирует неуважение к игре
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного ударов) вратарю головой, грудью, коленом и т.д., с целью обойти Правила; при этом не имеет значения коснулся вратарь руками мяча или нет
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден, если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере
- накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
- снимает футболку или накрывает ей голову

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:

- пытаясь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде
- затягивая уход с поля во время замены

- чрезмерно затягивая возобновление игры
- отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру
- выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишает соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает гола или очевидной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам игрока, нарушившего Правила, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- плюет в соперника или в любое другое лицо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном матче

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю для игры пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, умышленно играя рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику и лишает противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- владение, или получение, или возможность контроля мяча
- расположение и количество защитников

Серьезное нарушение Правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны, как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с применением чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение - это действие, в котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

В дополнение к этому, игрок, который не борется за мяч и умышленно бьет соперника или любое другое лицо по голове или по лицу ладонью или рукой, виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

- Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.
- Если мяч в игре, и игрок совершил нарушение на поле против:
  - соперника - назначается свободный, или штрафной, или 11-метровый удар
  - партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча - назначается штрафной или 11-метровый удар
  - любого другого лица - назначается розыгрыш "спорного" мяча
- Если, когда мяч в игре:
  - игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игроков соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или
  - запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Если игрок, стоящий в или за пределами поля, бросает предмет (включая мяч) в игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока или в официальное лицо команды, официальное лицо матча или мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом (или 11-метровым ударом) с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

IFAB®

Правило 13

Штрафной/ свободный удары

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, совершившего нарушение.

Сигнал "свободный удар"

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар будет выполнен и мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Мяч попадает в ворота

- если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается
- если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар

2. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения в площади ворот соперников выполняются с ближайшей точки на линии площади ворот, параллельной линии ворот
- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля для игры без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту нарушения; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.
- Правила определяют другие положения (см. Правила 3, 11, 12)

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади - мяч в игре, когда выйдет за пределы штрафной площади непосредственно после удара

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9.15 метров (10 ярдов) от мяча, кроме случая, когда они находятся на линии между стойками своих ворот
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, намеренно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

3. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 9,15 м (10 ярдов) к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если в случае, когда штрафной /свободный удар выполняется из пределов штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру. Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как его коснулся другой игрок, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если при выполнении обороняющейся командой штрафного/свободного удара из пределов своей штрафной площади мяч не выходит за пределы этой площади непосредственно после удара, то удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар

IFAB®

Правило 14

11-метровый удар

11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля как часть игрового действия, как это описано в Правилах 12 и 13.

Гол может быть забит непосредственно с 11-метрового удара.

1. Процедура

Мяч должен быть неподвижен на 11-метровой отметке.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь должен оставаться на линии ворот, лицом к бьющему, между стойками ворот до тех пор, пока удар будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки
- позади 11-метровой отметки
- в пределах поля
- за пределами штрафной площади

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилом, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

11-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил.

Для того, чтобы 11-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 11-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 11-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий 11-метровый удар, или его партнер по команде совершают нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, удар повторяется
  - если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом
- за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом независимо от того, забит гол или нет:
  - 11-метровый удар выполнен назад
  - партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар; судья предупреждает выполнившего удар игрока
  - бьющий игрок совершает обманные движения для выполнения удара после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены); судья предупреждает выполнившего удар игрока
- вратарь или его партнер по команде совершают нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч не проходит в ворота, удар повторяется; если нарушение совершает вратарь, он предупреждается

- игроки обеих команд нарушают Правила игры, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); если вратарь и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:
  - если удар пробит мимо или отбит вратарем, то удар повторяется и оба игрока предупреждаются
  - если забит гол, он отменяется; выполняющий удар игрок предупреждается, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды

Если после выполнения 11-метрового удара:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
  - назначается свободный удар (или штрафной удар за умышленную игру рукой)
- мяча касается постороннее лицо, пока он движется вперед:
  - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч; в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, если мяч проходит в ворота соперника
- мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается постороннее лицо:
  - судья останавливает игру
  - игра возобновляется "спорным" мячом с места касания мяча посторонним

3. Сводная таблица

	Результат 11-метрового удара	
	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Нарушение Правил вратарем	Гол	Удар повторяется и предупреждение вратарю
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому игроку	Свободный удар и предупреждение другому игроку
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Удар повторяется и предупреждение обоим

IFAB®

IFAB®

Правило 15

Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, полностью пересекшего боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть забит непосредственно с вбрасывания мяча:

- если мяч проходит в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если мяч проходит в свои ворота, назначается угловой удар

1. Процедура

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- находиться лицом к полю
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля

Все соперники должны быть не ближе 2 м (2 ярдов) от точки, с которой выполняется вбрасывание.

Мяч в игре, когда он войдет в поле. Если мяч коснется земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется тои же командой с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, намеренно бросает мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру.

Бросающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, бросающий снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если бросающий умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды; в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает бросающему (включая передвижение ближе 2 м (2 ярдов) к месту, откуда выполняется вбрасывание), получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

IFAB®

IFAB®

Правило 16

Удар от ворот

Удар от ворот назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок атакующей команды, и не забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды. Если мяч, покинув штрафную площадь, напрямую попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар от ворот, назначается угловой удар.

1. Процедура

- Мяч должен быть неподвижен. Удар ногой выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда он покинет штрафную площадь
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если мяч не покинул пределы штрафной площади или его коснулся игрок до того, как он покинул пределы штрафной площади, удар повторяется.

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь; в этом случае назначается свободный удар

Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

IFAB®

IFAB®

Правило 17

Угловой удар

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и не забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

1. Процедура

- Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется. Мяч после удара не обязательно должен покинуть угловую площадь
- Угловой флагшток не должен отодвигаться
- Соперники должны оставаться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от углового сектора, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется его до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если игрок, выполнивший удар, умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь; в этом случае назначается свободный удар

Если игрок, правильно выполнивший угловой удар, намеренно бьет мячом в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, и не сделает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

IFAB®

IFAB®

Изменения в Правилах

2017/18

Краткое изложение изменений в Правилах

Здесь в общих чертах показаны основные изменения/разъяснения.

Все Правила

Уточнены понятия "нарушение/нарушать"

Правило 1 - Поле для игры

- материал искусственного покрытия поля может использоваться для разметки поля с натуральным покрытием, если это не представляет опасности

Правило 3 - Игроки

- Национальные ФА могут использовать максимум до пяти замен (исключая матчи высшего уровня)
- Национальные ФА теперь могут использовать обратные замены в юношеском, ветеранском футболе и футболе для лиц с ограниченными возможностями
- Более четкая формулировка процедуры замены
- Замена, выполненная в перерыве без разрешения судьи не является нарушением, требующим вынесения предупреждения
- Замена вратаря полевым игроком, выполненная в перерыве без разрешения судьи, не наказывается предупреждением
- Игрок, который выходит на поле без разрешения судьи (если оно требуется) и вмешивается в игру, наказывается штрафным ударом
- Команда, забившая гол, когда на поле был лишний из ее команды, наказывается штрафным ударом

Правило 4 - Экипировка игроков

- Кепка вратаря не входит в список ограничений по головным уборам
- Игрокам не разрешается носить/использовать любое электронное или коммуникационное оборудование, за исключением электронной системы отслеживания эффективности (ЕПТС); технический персонал может использовать коммуникационное оборудование только в случаях, связанных со здоровьем и безопасностью

Правило 5 - Судья

- Важное утверждение: решения официальных лиц матча должны всегда уважаться
- Национальные ФА могут разрешить временные удаления (скамейку штрафников) для некоторых/всех предупреждений в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями, массовом футболе (Рекомендации для обеих систем приведены)
- Представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться/оказывать помощь игрокам, если в команде больше нет медицинского персонала

Правило 7 - Продолжительность матча

- Короткий перерыв для принятия напитков разрешается в перерыве между таймами дополнительного времени

Правило 8 – Начало и возобновление игры

- Выполняющий начальный удар игрок может находиться на половине поля соперника для производства удара

Правило 10 – Определение результата матча (новое название)

- Дополнительное время должно состоять из двух равных таймов, максимум 15 минут каждый
- Удары с 11-метровой отметки:
  - Исправлена формулировка для вратаря, который не способен продолжить игру
  - Исключенный игрок может заменить вратаря, даже если команда использовала все свои разрешенные замены
  - Бьющий не может играть в мяч повторно
  - Вратарь, который нарушает Правила, в результате чего удар перебивается, должен быть предупрежден
  - Если бьющий нарушает Правила, то удар теряется (считается пробитым мимо)

- Если вратарь и бьющий игрок одновременно нарушают Правила:
  - перебитие и два предупреждения, если гол не забит
  - если гол забит, то бьющий предупреждается, а удар считается выполненным мимо

Правило 11 - Вне игры

- Игрок может быть наказан за "вне игры", если мяч отскакивает/меняет направление от официального лица матча
- Добавлено "пытается" к определению "спасение ворот"
- Руководство "вне игры":
  - игрок, находящийся в положении "вне игры", который препятствует сопернику, должен быть наказан
  - против игрока, находящегося в положении "вне игры", нарушают Правила до нарушения "вне игры" - наказывается нарушение на игроке
  - против игрока, находящегося в положении "вне игры", нарушают Правила, когда уже произошло нарушение "вне игры" - наказывается "вне игры"

Правило 12 - Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- Словесные нарушения наказываются свободным ударом
- Если применяется преимущество, после которого игрок должен быть удален, и этот игрок совершает другое нарушение, то оно наказывается
- Игрок, срывающий перспективную атаку в штрафной площади, не предупреждается, если при нарушении была попытка сыграть в мяч
- Дополнение в список нарушений, наказуемых предупреждением: лишение явной возможности забить гол в штрафной площади, если при нарушении была попытка сыграть в мяч
- Предупреждение за празднование гола, когда создаются проблемы безопасности/охраны порядка
- Если игрок двигается по диагонали, чтобы обойти последнего защитника/вратаря, это все еще может быть лишение явной возможности забить гол
- Более четкая формулировка лишения явной возможности забить гол для штрафной площади, когда при нарушении была попытка сыграть в мяч
- Выход на поле без разрешения судьи, и лишение гола или явной возможности забить гол - удаление
- Нарушение за пределами поля, совершенное игроком/против него с привлечением игрока соперников/запасного соперников/официального лица команды соперника (или против официального лица матча), наказывается штрафным/свободным ударом с ограничивающей поле линии, если мяч находится в игре

- Штрафной удар за бросок или удар ногой мяча/предмета в пределы поля, чтобы помешать игре/кому-то
- Штрафной удар на ограничивающей поле линии за бросок или удар ногой мяча/предмета в кого-то за пределами поля

Правило 13 - Штрафной/свободный удары

- Нападающий в штрафной площади или входящий в нее до выхода из нее мяча при штрафном/свободном ударе, выполняемом обороняющейся командой, не может играть или бороться за мяч, пока его не коснется другой игрок

Правило 14 - 11-метровый удар

- Бьющий должен быть очевидно определен
- Если вратарь и бьющий одновременно нарушают Правила:
  - перебитие и два предупреждения, если гол не забит
  - если гол забит, бьющий предупреждается, а удар считается выполненным мимо (см. Правило 10)
- Гол может быть засчитан после постороннего вмешательства, если все еще движется в ворота

Правило 16 - Удар от ворот

- Нападающий, входящий в штрафную площадь, не может играть в мяч или вступать в борьбу за мяч, пока его не коснется другой игрок

IFAB®
adidas

Подробности всех изменений в Правилах

по порядку Правил

Ниже приведены главные изменения в Правилах игры, которые не связаны с английским языком/фразеологией. Для каждого изменения старая (где соответствует) и новая/измененная/дополненная формулировки даются с последующим объяснением изменений.

Текст, размещенный в графах "старый текст", может быть точным предыдущим текстом или более общей структурой значения старого текста.

Все Правила

Нарушения

Во многих языках нет разных слов для понятий "offence" (нарушение Правил) и "infringement" (нарушение, как действие). Различие слов не ясно для понимания (даже для экспертов в английском языке), и их используют не совсем уместно, например, игрок может "нарушать Правила", но не может быть по своей сути "нарушителем". Чтобы прояснить Правила игры и помочь в переводе, "offence/offend" везде заменило "infringement/infringe"

Правило 01 – Поле для игры

2. Разметка поля

Дополнительный текст

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; материал искусственного покрытия поля может использоваться для разметки поля с натуральным покрытием, если это не представляет опасности.

Объяснение

Искусственное покрытие (или подобное) может быть использовано для линий разметки на травяном поле, если это не представляет опасности

Правило 03 – Игроки

1. Количество замен – Официальные соревнования

Старый текст	Новый текст
В любых матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, разрешается использовать максимум три замены.	Количество замен, максимум до пяти, которое может быть использовано в любом матче официальных соревнований, будет определяться ФИФА, конфедерацией, национальной футбольной ассоциацией, за исключением мужских и женских соревнований, включающих 1-ые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории "А", в которых разрешено максимум три замены.

Объяснение

ФИФА, конфедерации и национальные футбольные ассоциации могут разрешить использовать максимум до пяти замен во всех соревнованиях, за исключением высшего уровня.

1. Количество замен – Обратные замены

Старый текст	Новый текст
Использование обратных замен разрешается только на самых низких уровнях соревнований (массовые/развлекательные) в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации.	Использование обратных замен разрешается только в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

Объяснение

Использование обратных замен, которое уже разрешено в массовом футболе, было расширено на юношеский, ветеранский футбол и для игроков с ограниченными возможностями (с разрешения национальной ФА).

3. Процедура замены	
Старый текст	**Новый текст**
Замена считается завершенной, когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а ушедший игрок становится замененным игроком. Запасные игроки могут принимать участие в любом возобновлении игры при условии, что они сначала вышли на поле для игры.	Замена считается завершенной, когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента ушедший игрок становится замененным, а запасной игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.
Объяснение	
Более четкая формулировка.	

3. Процедура замены
Дополнительный текст
Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должны быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются и об инциденте сообщается в соответствующий орган.
Объяснение
Разъясняется, что замена, выполненная в эти указанные временные отрезки без информирования судьи, не является нарушением, наказуемым предупреждением.

5. Нарушения и наказания

Дополнительный текст

Если игрок поменяется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или ударов с 11-метровой отметки

Объяснение

Разъясняется, что замена места с вратарем в эти указанные временные отрезки без информирования судьи, не является нарушением, наказуемым предупреждением.

8. Игрок за пределами поля	
Старый текст	**Новый текст**
Если игрок, покинув поле для игры с разрешения судьи, возвращается без его разрешения, то судья должен: • остановить игру (не обязательно в тот же момент, если игрок не вмешивается в игру или если может быть использован принцип преимущества) • предупредить игрока за выход на поле для игры без разрешения • дать указание игроку покинуть поле для игры. Если судья остановил игру, она должна быть возобновлена: • свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры или • в соответствии с Правилом 12, если игрок нарушил это Правило	Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен: • остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча или если может быть применен принцип преимущества) • вынести предупреждение игроку за выход на поле без разрешения Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена: • штрафным ударом с места вмешательства • свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства
Объяснение	
• Игрок, который возвращается на поле без разрешения судьи (когда оно требуется) и вмешивается в игру, теперь наказывается штрафным ударом (также как запасные игроки/официальные лица команды) • Не нужно требовать, чтобы после получения предупреждения нарушивший Правила игрок покинул поле	

9. Гол, забитый, когда на поле был лишний	
Старый текст	**Новый текст**
Если после забитого гола, до возобновления игры, судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний: • судья должен отменить гол, если лишним был: • игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды, забившей гол (...) Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или "спорным" мячом.	Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний: • судья должен отменить гол, если лишним был: • игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего (...)
Объяснение	
Это приводит Правила игры в соответствие с изменениями в Правилах игры 2016/17, где вышедшие на поле без разрешения судьи запасной игрок/официальное лицо команды наказывались штрафным ударом	

Правило 04 – Экипировка игроков

4. Другая экипировка – Головные уборы

Дополнительный текст

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны: (...)

Объяснение

Разъясняется, что кепка вратаря не включена в список ограничений для головных уборов.

4. Другая экипировка – Электронная коммуникация

Старый текст	Новый текст
Использование любого вида электронной коммуникации между игроками (включая запасных/замененных и удаленных игроков) и/или техническим персоналом не разрешено.	Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда позволена ЕПТС). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды не разрешается, кроме случаев, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока.

Объяснение

- Новая формулировка абсолютно ясно обозначает, что кроме устройств ЕПТС, игроки не должны использовать или носить любую форму электронного или коммуникационного оборудования (например, камера, микрофон, наушник и т.д.). Это должно сохранить целостность игры, чтобы никто не мог общаться с игроками во время матча, кроме "прозрачной" словесной тактической информации от тренеров
- Безопасность игроков очень важна, поэтому использование электронной коммуникации разрешено в случаях, связанных со здоровьем и безопасностью игрока, например, использование петличного микрофона для вызова носилок, машины скорой помощи или использование оценочного оборудования (например, iPad) при травме головы.

4. Другая экипировка – Электронные системы отслеживания эффективности

Дополнительный текст

В случаях, когда надеваемая аппаратура, как часть электронных систем отслеживания эффективности (ЕПТС) используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока, должна иметь следующую маркировку:

IMS INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта "International Match Standard", разработанного ФИФА и одобренного ИФАБ. Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА. Переходный период продлится до 31 мая 2018 года.

Объяснение

Важно, чтобы любая ЕПТС, используемая игроками, удовлетворяла установленным минимальным критериям безопасности. Это требование обязательно с 1 июня 2017 г. Системы, которые уже используются, имеют переходный период для соблюдения требований, который заканчивается 31 мая 2018 г.

Правило 05 – Судья

2. Решения судьи

Дополнительный текст

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Объяснение

Это является фундаментальным принципом футбола, что решения официальных лиц матча должны всегда уважаться (даже, когда они неправильные).

3. Права и обязанности – Дисциплинарные санкции

Дополнительный текст

Судья (...)

- имеет право показывать желтую или красную карточку и, где разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле с начала и до (...)

Объяснение

Теперь национальным ФА позволены временные удаления в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе.

3. Права и обязанности – Дисциплинарные санкции

Дополнительный текст

Судья (...)

- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и может удалить их с поля и прилегающих к нему зон; представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь

Объяснение

Представителю медицинского штаба команды, который должен быть удален из технической зоны, позволено оставаться там и оказывать помощь травмированному игроку, если в команде нет другого члена медицинского персонала.

Правило 07 – Продолжительность матча

1. Перерыв между таймами

Дополнительный текст

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не более 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков разрешается в интервале между таймами дополнительного времени.

Объяснение

Исходя из соображений заботы о здоровье игроков, разумно позволить им короткий перерыв для принятия напитков в перерыве между таймами дополнительного времени; этот перерыв не предназначен для получения инструкции от тренерского штаба

Правило 08 – Начало и возобновление игры

1. Начальный удар

Дополнительный текст

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля
- (...)
- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар

Объяснение

- "Новый" начальный удар (когда мяч направляется назад) популярен, но часто игрок, выполняющий удар, заступает на половину поля соперника, чтобы выполнить удар. Новая формулировка позволяет это
- Назначается угловой удар в пользу противоположной команды, если мяч с начального удара напрямую попадает в собственные ворота выполняющего удар игрока

Правило 10 – Определение результата матча

2. Команда-победитель

Дополнительный текст

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый
- удары с 11-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

Объяснение

Разъясняется, что должно быть два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый, и что разрешена комбинация различных способов определения победителя матча.

3. Удары с 11-метровой отметки – До начала выполнения ударов

Старый текст	Новый текст
• За исключением заменившего травмированного вратаря, (...)	• За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, (...)

Объяснение

Формулировка изменена, чтобы совпадать с такой же в другой части Правила 10.

3. Удары с 11-метровой отметки – До начала выполнения ударов	
Старый текст	**Новый текст**
• Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того, чтобы уравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удар	• Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть заменен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если их команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заявленным запасным. Только замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар

Объяснение

Разъясняется, что:

- игрок, исключенный для уравнивания количества игроков, может заменить вратаря, даже если команда использовала все свои замены
- замененный вратарь заканчивает свое участие в ударах

3. Удары с 11-метровой отметки – Во время выполнения ударов

Дополнительный текст

- Удар завершен, когда мяч прекратил движение, вышел из игры или судья остановил игру по причине любого нарушения. Игрок не может повторно играть в мяч

Объяснение

Разъясняется, что выполняющий удар игрок не может играть в мяч повторно.

3. Удары с 11-метровой отметки – Во время выполнения ударов

Дополнительный текст

- Если вратарь совершит нарушение Правил и в результате этого удар повторяется, вратарь должен быть предупрежден

Объяснение

Разъясняется, что вратарь, нарушивший Правила, из-за чего удар перебивается, должен быть предупрежден.

3. Удары с 11-метровой отметки – Во время выполнения ударов

Дополнительный текст

- Если бьющий игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается пробитым мимо, а выполняющий удар игрок предупреждается

Объяснение

Разъясняется, что если выполняющий удар игрок нарушает Правила, удар теряется (записывается, как пробитый мимо), то есть не перебивается

3. Удары с 11-метровой отметки – Во время выполнения ударов

Дополнительный текст

- Если и вратарь, и бьющий игрок одновременно совершают нарушения Правил:
  - если мяч прошел мимо или отбит вратарем, то удар повторяется, а оба игрока предупреждаются
  - если забит гол, то он отменяется, удар считается пробитым, а бьющий игрок предупреждается

Объяснение

Разъясняется результат, когда и вратарь, и бьющий одновременно совершают нарушения, что является редкой ситуацией, так как обычно один из них нарушает Правила первым. Есть различные варианты, так как:

- если удар не забит/отбит (из-за нарушения вратарем), оба игрока совершили нарушение, наказуемое предупреждением, поэтому они предупреждаются, а удар перебивается
- если гол забит, вратарь не совершил нарушения, наказуемого предупреждением, но нарушение бьющего игрока заслуживает предупреждения, так как является более серьезным *(см. Правило 5)*, и он наказывается

Правило 11 – Вне игры

2. Нарушение "вне игры"

Дополнительный текст

Игрок, находящийся в положении "вне игры" в момент игры в мяч или касания мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он вмешивается в игровые действия, а именно:

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника

Объяснение

Разъясняется, что если мяч меняет направление или отскакивает от официального лица мачта к игроку, который был в положении "вне игры", то игрок может быть наказан за нарушение "вне игры".

2. Нарушение "вне игры"

Дополнительный текст

"Спасение ворот" – это действие, в котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением ладоней/рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

Объяснение

Более точное определение понятия "спасение ворот".

2. Нарушение "вне игры"

Дополнительный текст

В ситуациях, когда:

- игрок, выходящий из или располагающийся в положении "вне игры", находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением "вне игры", если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч. Если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению (например, блокирует соперника), то нарушение должно быть наказано в соответствии с Правилом 12
- игрок, находящийся в положении "вне игры", двигается к мячу с намерением сыграть в него, и перед тем, как он сыграет или попытается сыграть в мяч, или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как произошедшее до нарушения "вне игры"
- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении "вне игры", который уже играет или пытается играть в мяч, или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение "вне игры", как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока

Объяснение

Разъяснение ситуаций, когда:

- игрок в положении "вне игры" далеко от мяча совершает нарушение, которое воздействует на способность защитника(ов) играть или бороться за мяч
- нарушение совершено против игрока, который находится в положении "вне игры"

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

2. Свободный удар

Дополнительный текст

Свободный удар назначается, если игрок:

- (...)
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения
- (...)

Объяснение

Разъясняется, что нарушение словом/жестом наказывается свободным ударом, даже если выносится предупреждение или удаление; некоторые неправильно интерпретировали штрафной удар за "нарушения против официальных лиц матча", включая сюда выражение несогласия и т.д. Но это относится только к физическим нарушениям.

3. Дисциплинарные санкции – Преимущество

Дополнительный текст

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок сыграет в мяч или вступит в борьбу за мяч с соперником или помешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая , когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Объяснение

Разъясняется, что если игрок совершает нарушение, наказуемое удалением, и судьи применяет преимущество, то если игрок затем совершит другое нарушение, оно должно наказываться, например, игрок фолит на сопернике

3. Дисциплинарные санкции – Предупреждения за неспортивное поведение

Дополнительный текст

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- сыграет рукой в мяч, вмешавшись в или прервав перспективную атаку
- совершает нарушение, вмешиваясь в или прерывая перспективную атаку, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч

Объяснение

Отменено предупреждение за срыв перспективной атаки, когда назначается 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка игры в мяч, что согласуется с вынесением предупреждения, а не удаления, если судья назначает 11-метровый удар за нарушение, лишившее соперника явной возможности забить гол, при котором была попытка сыграть в мяч

3. Дисциплинарные санкции – Предупреждения за неспортивное поведение

Дополнительный текст

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар

Объяснение

Поскольку нарушение, лишившее соперника явной возможности забить гол, включающее попытку сыграть в мяч, теперь наказывается предупреждением, а не удалением, то это нарушение было добавлено в список нарушений, наказуемых предупреждением.

3. Дисциплинарные санкции – Празднование гола

Дополнительный текст

Игрок должен быть предупрежден, если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере

Объяснение

Любые действия, которые приводят к проблемам безопасности/охраны порядка или являются провокационными и т.д., должны наказываться предупреждением

3. Дисциплинарные санкции – Нарушения, наказуемые удалением

Старый текст	Новый текст
Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется, если: • лишает соперника, двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже)	Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля: • лишает гола или очевидной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам игрока, нарушившего Правила, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)

Объяснение

- Разъясняется, что лишение гола с помощью нарушения наказывается удалением
- Использование слов "нарушившего Правила" разъясняет текст, который потенциально мог вводить в заблуждение/быть неправильным
- Использование слов "общее движение" разъясняет, что если в завершающей стадии атаки нападающий двигается по диагонали, чтобы обойти вратаря/защитника, то очевидная возможность забить гол все еще может существовать

3. Дисциплинарные санкции– Лишение гола или явной возможности забить гол	
Старый текст	**Новый текст**
Когда игрок, совершил нарушение против соперника в своей штрафной площади, которое лишило соперника явной возможности забить гол и судья назначил 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение кроме случаев когда: • нарушением является задержка руками, задержка за майку или толчок; или • игрок, совершивший нарушение, не пытался сыграть в мяч, или у игрока, выполняющего прием, не было возможности играть в мяч; или • нарушением является одно из наказуемых удалением, при этом не имеет значения в каком месте поля оно произошло (например серьезное нарушение правил, агрессивное поведение и так далее)	Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушившии Правила игрок должен быть удален.
Объяснение	
Более четкая формулировка. Нет изменений Правил или их применения.	

3. Дисциплинарные санкции – Лишение гола или явной возможности забить гол

Дополнительный текст

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику и лишает противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

Объяснение

Разъясняется, что тот, кто выходит на поле без разрешения судьи (включая ситуации, когда игроку требуется разрешение для возвращения на поле, например, после травмы) и предотвращает гол или лишает очевидной возможности забить гол, совершает нарушение, наказуемое удалением, даже если никакое другое нарушение не совершено.

3. Дисциплинарные санкции – Нарушения, когда брошен предмет (или мяч)

Старый текст	Новый текст
Если, в тот момент, когда мяч в игре, игрок, запасной или замененный игрок бросил предмет (в том числе мяч) в соперника или в любое другое лицо, судья должен остановить игру и, если нарушение было: • безрассудным – предупредить нарушителя за неспортивное поведение • с использованием чрезмерной силы – удалить нарушителя за агрессивное поведение	Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции: • за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение • за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение

Объяснение

Более четкая формулировка. Нет изменений Правил или их применения.

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения	
Старый текст	**Новый текст**
Если мяч в игре и игрок совершил нарушение на поле против: • (...) • партнера по команде, запасного, замененного игрока, официального лица команды или официального лица матча – штрафной удар или 11-метровый удар (...) Если мяч в игре и игрок совершил нарушение за пределами поля для игры: • если игрок уже за пределами поля для игры – игра возобновляется "спорным" мячом • если игрок покинул поле для игры, чтобы совершить нарушение – игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту, где произошло нарушение; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, 11-метровый удар назначается, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя	Если мяч в игре, и игрок совершил нарушение на поле против: • (...) • партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча -назначается штрафной или 11-метровый удар Если, когда мяч в игре: • игрок совершит нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного или удаленного игроков соперника, или официального лица команды соперника за пределами поля или • запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершит нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Объяснение

- Назначается штрафной удар, если нарушение совершено на поле против удаленного игрока
- Игрок, который совершает нарушение против игрока соперника/запасного соперника/официального лица противоположной команды или официального лица матча за пределами поля, наказывается штрафным ударом с ограничивающей поле линии, например, игрок бьет запасного соперника/официальное лицо соперника
- Запасной/официальное лицо команды, который совершает нарушение против игрока соперников или официального лица матча за пределами поля, наказывается штрафным ударом с ограничивающей поле линии, например, запасной бьет игрока соперников, собирающегося вернуться на поле после травмы, или делает подножку игроку соперников, который временно покинул поле, следуя за мячом
- Это Правило не применяется к нарушениям между запасными или официальными лицами команды. Это применимо только для нарушений, совершенных одним из игроков или против одного из игроков

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Старый текст	Новый текст
Если игрок, стоящий на поле для игры или за его пределами, бросил предмет в соперника, находящегося на поле для игры, игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в соперника. Игра возобновляется свободным ударом, если: • игрок, стоящий внутри поля для игры, бросил предмет в любое лицо за пределами поля для игры • запасной или замененный игрок бросил предмет в соперника, стоящего внутри поля для игры	Если игрок, стоящий в или за пределами поля, бросает предмет (включая мяч) в игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока или в официальное лицо команды, официальное лицо матча или мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом (или 11-метровым ударом) с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

Объяснение

- Если игрок бросает предмет в кого-либо за пределы поля, штрафной удар назначается с ограничивающей поле линии в ближайшей точке, где предмет попал или мог бы попасть в кого-либо. Будет назначен 11-метровый удар, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя
- Результат/воздействие броска или удара ногой предмета в пределы поля такое же, как если бы лицо совершило нарушение напрямую, поэтому и наказание должно быть таким же

Правило 13 – Штрафной/свободный удары

3. Нарушения и наказания

Дополнительный и исправленный текст

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру. Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как его коснулся другой игрок, то штрафной/свободный удар повторяется.

Объяснение

Это изменение приводит требования для выполнения штрафного/свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади в соответствие требованиям при ударе от ворот (Правило 16)

Правило 14 – 11-метровый удар

1. Процедура

Старый текст	Новый текст
Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть соответствующим образом определен.	Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Объяснение

Более четкий текст.

1. Процедура

Дополнительный текст

Для того, чтобы 11-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 11-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 11-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

Объяснение

Разъясняется, когда 11-метровый удар завершен, в случае, если было добавлено время для выполнения этого 11-метрового удара

2. Нарушения и наказания

Дополнительный текст

- если вратарь и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:
  - если удар пробит мимо или отбит вратарем, то удар повторяется и оба игрока предупреждаются
  - если забит гол, он отменяется; выполняющий удар игрок предупреждается, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды

Объяснение

Разъясняется результат, когда и вратарь, и бьющий игрок одновременно совершают нарушения, что случается редко, так как обычно один из них будет явно первым. Существуют различные варианты, так как:

- если удар не забит/отбит (из-за нарушения вратарем), оба игрока совершили нарушение, наказуемое предупреждением
- если гол забит, вратарь не совершил нарушения, наказуемого предупреждением, но поскольку нарушение бьющим заслуживает предупреждения, оно является более серьезным (см. Правило 5) и поэтому наказывается

2. Нарушения и наказания

Дополнительный текст

- мяча касается постороннее лицо, пока он движется вперед:
  - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч; в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, если мяч проходит в ворота соперника

Объяснение

Разъясняется, что должно произойти, если происходит вмешательство по отношению к мячу, направленному в ворота при 11-метровом ударе

Правило 16 – Удар от ворот

2. Нарушения и наказания

Дополнительный текст

Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Объяснение

Разъясняется предпринимаемое действие, если игрок входит в штрафную площадь перед тем, как мяч войдет в игру.

IFAB®

IFAB®

Словарь

Словарь содержит слова/фразы, для которых необходимы детальные разъяснения и объяснения после Правил и/или которые не всегда легко перевести на другие языки.

Футбольные организации

The IFAB – The International Football Association Board

ИФАБ – Международный совет футбольных ассоциаций состоит из четырех Британских футбольных ассоциаций и ФИФА, который отвечает за Правила игры во всем мире. В принципе, изменения в Правилах могут быть утверждены только Ежегодным генеральным заседанием, обычно проводимыми в феврале или марте

FIFA – Fédération Internationale de Football Association

ФИФА – Международная Федерация футбольных ассоциаций – руководящая организация, отвечающая за футбол во всем мире

Confederation

Конфедерация - Организация, отвечающая за футбол на континенте. Шесть Конфедерации – это АФС (Азия), КАФ (Африка), КОНКАКАФ (Северная, Центральная и Карибские страны), КОНМЕБОЛ (Южная Америка), ОФС (Океания) и УЕФА (Европа)

National Football Association

Национальная футбольная ассоциация - Организация, отвечающая за футбол в стране

Футбольные термины

A

Abandon
Отмена - закончить/прекратить матч до положенного времени

Advantage
Преимущество - судья продолжает игру когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено нарушение

Additional time
Добавленное время - время, добавленное в конце каждого тайма из-за «потерянного» времени на замены, травмы, дисциплинарные санкции, празднование гола и так далее

Assessment of injured player
Осмотр травмированного игрока - быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы понять, нужна ли игроку помощь

Away goals rule
Правило голов, забитых в гостях - метод определения результата матча/решающей встречи, когда обе команды забили одинаковое количество голов. Голы, забитые в гостях, считаются за два

B

Brutality
Жестокость - дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие

C

Caution
Предупреждение - официальная санкция, которая вносится в протокол в разделе дисциплинарные меры; обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока

Charge (an opponent)
Атака (соперника) - физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

D

Deceive
Обман – действие, которое вводит в заблуждение/обманывает судью, принимающего неправильное решение/дисциплинарные санкции, которые дают преимущество обманывающему и/или его команде

Direct free kick
Штрафной удар – удар, с которого гол может быть забит ударом ноги по мячу напрямую в ворота соперника

Discretion
Усмотрение – суждение, используемое судьей или другим официальным лицом матча, когда принимается решение

Dismissal
Отстранение – другое слово обозначающее «удаление» (красная карточка)

Dissent
Несогласие – публичное несогласие (словесное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Distract
Отвлекать – беспокоить, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

Dropped ball
"Спорный" мяч – нейтральный способ возобновления игры – судья бросает мяч между игроками обеих команд; мяч в игре, когда он коснется земли

E

Electronic performance and tracking system (EPTS)
Электронная система отслеживания эффективности (ЕПТС) – система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

Endanger the safety of an opponent
Угрожать безопасности соперника – подвергать соперника опасности или риску (получения травмы)

Excessive force
Чрезмерная сила – использование большей силы/энергии, чем необходимо

Extra time
Дополнительное время – способ определения исхода матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 15 минут каждый

F

Feinting
Обманные движения – действия, которыми пытаются запутать соперника. Правила определяют разрешенные и «неразрешенные» обманные движения

Field of play (Pitch)
Поле для игры (площадка) – игровое пространство, ограниченное боковыми линиями, линиями ворот и сетками ворот (где используются)

G

Goal line technology (GLT)
Технология определения забитого гола (ГЛТ) - электронная система, которая немедленно информирует судью о том, что был забит гол, то есть о том, что мяч полностью пересек линию ворот в воротах *(см. подробности в Правиле 1)*

H

Hybrid system
Гибридная система - комбинация искусственных и естественных материалов для создания игрового покрытия, которое требует солнечного света, воды, циркуляции воздуха и кошения

I

Indirect free kick
Свободный удар - удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой

Impede
Задерживать - препятствовать, блокировать, предотвращать действия или движения соперника

Intentional
Намеренное - умышленное действие (не случайность)

Intercept
Перехват - не позволить мячу достигнуть места назначения

K

Kicks from the penalty mark
Удары с 11-метровой отметки - способ определения результата матча при помощи поочередного выполнения обеими командами ударов, пока одна из команд не забьет больше голов и обе команды выполнят одинаковое количество ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству забитых голов с другой, даже если она реализует все оставшиеся удары)

N

Negligible
Незначительный - незаметный, минимальный

O

Offence

Нарушение - действие, которое нарушает Правила игры

Offensive, insulting or abusive language

Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения - словесное или физическое поведение, которое является грубым, пагубным, непочтительным. Наказывается удалением

Outside agent

Постороннее лицо - любое лицо, которое не является официальным лицом матча или не в составе команды (игроки, запасные и официальные лица команды)

P

Penalise

Штрафовать - наказывать, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный или 11-метровый удар в пользу противоположной команды *(см. также Преимущество)*

Played

Сыграл - действие игрока, который совершает контакт с мячом

Playing distance

Игровое расстояние - расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу, прыгнув или (для вратарей) вытянув в прыжке руки. Расстояние зависит от физического размера игрока

Q

Quick free kick
Быстро выполненный штрафной/свободный удар - штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения судьи) очень быстро после остановки игры

R

Reckless
Безрассудность - любое действие (обычно подкат или бросок на соперника) игрока, которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника

Restart
Возобновление - любой способ продолжения игры после ее остановки

S

Sanction
Санкция - дисциплинарное действие, предпринятое судьей

Save
Спасение - действие игрока, чтобы остановить или попытаться остановить мяч, который направляется в или очень близко к воротам, используя любую часть тела, кроме ладоней/рук (за исключением вратаря в своей штрафной площади)

Send off (Dismissal)
Удаление (отстранение) - дисциплинарное действие, когда игрок обязан покинуть поле до конца матча, совершив нарушение, наказуемое удалением (с показом красной карточки); если матч начался, игрок не может быть заменен

Serious foul play
Серьезное нарушение Правил - подкат или прием борьбы за мяч, который угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость. Наказывается удалением

Signal
Сигнал - физический знак, сделанный судьей или любым официальным лицом матча. Обычно включает движение ладонями, руками или флагом или использование свистка (только судьей)

Simulation
Симуляция - действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что что-то случилось, когда этого не было *(см. также Обман)*, совершенное игроком, чтобы получить нечестное преимущество

Spirit of the game
Дух игры - главное/важная основа/идеал футбола

Suspend
Приостановить - остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете ее продолжить, например, при тумане, сильном дожде, грозе, серьезной травме

T

Tackle
Подкат - прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на земле или в воздухе)

Team official
Официальное лицо команды - любое лицо, заявленное за команду в протоколе матча не в качестве игрока, например: тренер, массажист, врач *(см. Технический штаб)*

Team list
Состав команды - официальный документы команды, обычно включающий себя игроков, запасных и официальных лиц команды

Technical staff
Технический штаб - официальные члены команды, не являющиеся игроками, заявленные в состав команды, например: тренер, массажист, доктор *(см. Официальное лицо команды)*

Technical area
Техническая зона - обозначенная зона (на стадионах) для официальных лиц команды с местами для сидения *(см. подробнее в Правиле 1)*

Temporary dismissal
Временное удаление - временное отстранение от следующей части матча игрока, совершившего одно из/любое нарушение, наказуемое предупреждением (в зависимости от регламента соревнований)

U

Undue interference
Неоправданное вмешательство - действие/влияние, которое является ненужным

Unsporting behaviour
Неспортивное поведение - нечестное действие/поведение. Наказывается предупреждением

V

Violent conduct
Агрессивное поведение - действия, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника или когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову или лицо, кроме случая когда усилие было незначительным

Судейские термины

Match official(s)
Официальное лицо (лица) матча - общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футбольного матча от имени футбольной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

Referee
Судья - главное официальное лицо матча, которое действует на поле для игры. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является окончательным/последним лицом, принимающим решение

Other match officials
Другие официальные лица матча - в соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча в помощь судье:

- Assistant referee
  Помощник судьи - официальное лицо матча с флагом, располагающееся на одной половине каждой боковой линии, чтобы помогать судье, в частности, в ситуациях с "вне игры" и решениями об ударе от ворот/угловом ударе/вбрасывании мяча
- Fourth official
  Резервный судья - официальное лицо матча, отвечающее за помощь судье с вопросами на поле и за его пределами, включая наблюдение за технической зоной, контроль замен и т.д.
- Additional assistant referee (AAR)
  Дополнительный помощник судьи (AAR) - официальное лицо матча, располагающееся на линии ворот для помощи судье, в частности, в ситуациях в/около штрафной площади и решениях "гол/не гол"
- Reserve assistant referee
  Резервный помощник судьи - помощник судьи, который заменяет помощника (и, если позволяет регламент соревнований, резервного судью и/или дополнительного помощника судьи), который не может продолжить выполнять свои обязанности

IFAB®

Практические рекомендации

для официальных лиц матча

Введение

Эти рекомендации содержат практические советы для официальных лиц матча, которые дополняют информацию в разделах Правил игры.

В Правиле 5 сделан акцент на судей, действующих в рамках Правил игры и "духа игры". Предполагается, что судьи будут использовать здравый смысл и применять "дух игры", когда применяют Правила, особенно когда принимают решения, относящиеся к вопросу проводить матч и/или продолжать ли его.

Это особенно верно для футбола низкого уровня, где не всегда возможно строго применять Правила. Например, за исключением последствий для вопросов безопасности, судья должен начать/продолжить игру, если:

- Один или несколько угловых флагов отсутствуют
- Присутствуют минимальные неточности разметки на поле для игры, такие, как угловые площади, центральный круг и т.д.
- Стойки ворот/перекладина не белого цвета

В таких случаях судья должен, по согласованию с командами, начать/продолжить игру и предоставить рапорт в соответствующий орган.

Обозначения:

- AR = помощник судьи
- AAR = дополнительный помощник судьи

Расположение, движение и командная работа

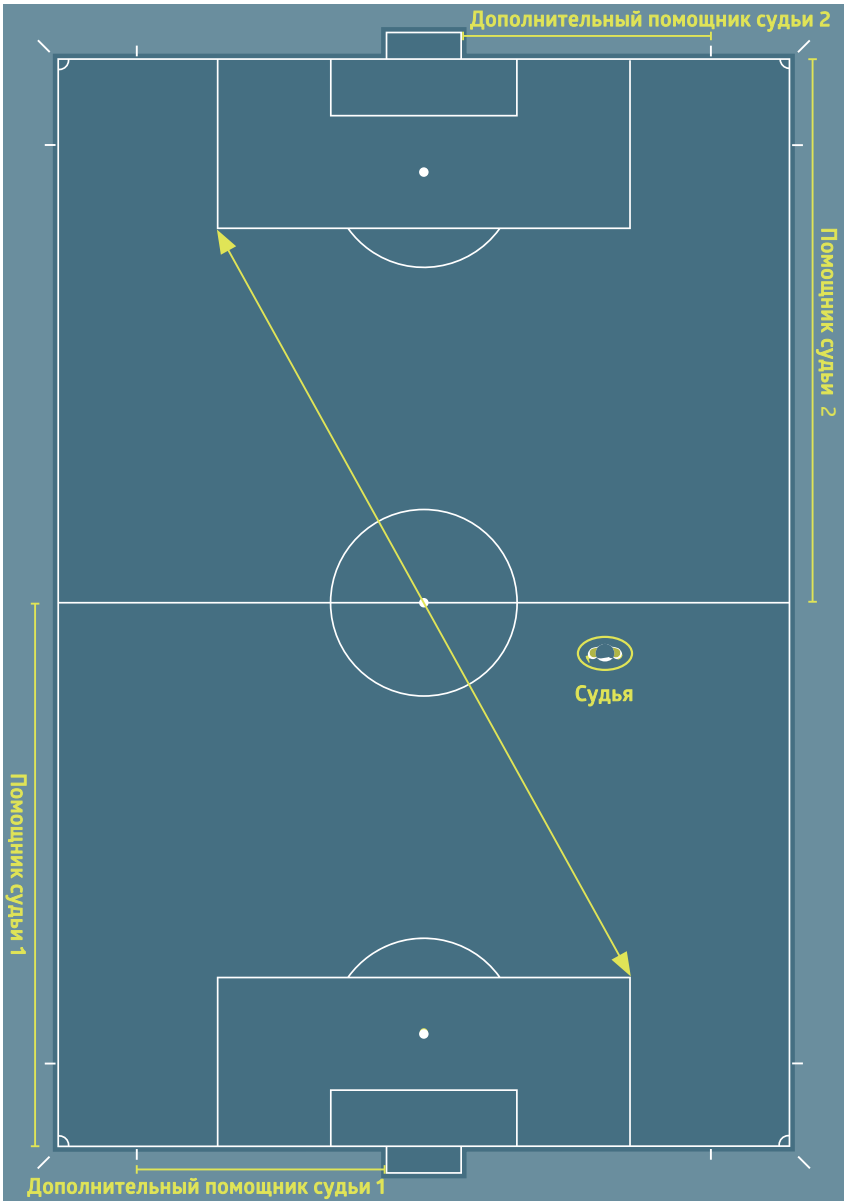
1. Основные принципы расположения и движения

Наилучшая позиция - та, в которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле, должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Понятие "зона" призвано подчеркнуть, что рекомендованная позиция – это пространство, в котором судья, вероятно, будет действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различную форму, в зависимости от особых обстоятельств матча.

Рекомендации:

- игра должна проходить в пространстве между судьей и ведущим помощником судьи
- ведущий помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи, поэтому судья должен использовать широкую диагональную систему
- расположение в стороне от игры позволяет легко контролировать игру и ведущего помощника судьи в поле зрения судьи
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей
- "то, что нужно видеть" - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:
    - конфронтации между игроками, не владеющими мячом
    - возможными нарушениями в зоне, куда придет игра
    - нарушениями, произошедшими после того, как была сделана передача


Дополнительный помощник судьи 2
Помощник судьи 2
Судья
Помощник судьи 1
Дополнительный помощник судьи 1

Расположение помощников судьи и дополнительных помощников судьи

Помощник судьи должен быть на линии предпоследнего защитника или мяча, если он ближе к линии ворот, чем предпоследний защитник. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю, даже когда бежит. Движение приставным шагом должно использоваться только на коротких дистанциях. Это особенно важно, когда определяется "вне игры", поскольку дает помощнику судьи наилучшую линию обзора.

Дополнительный помощник судьи располагается за линией ворот, за исключением случая, когда необходимо сдвинуться на линию ворот, чтобы принять решение в ситуации "гол/не гол".

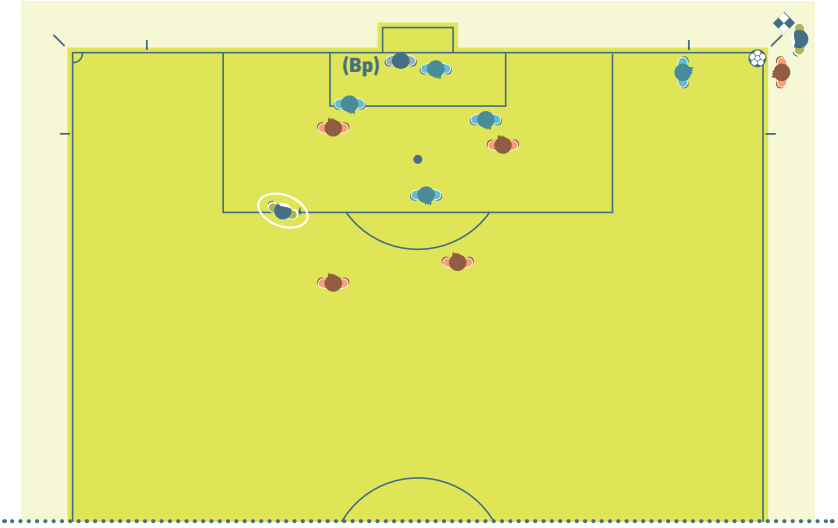
2. Расположение и командная работа

Консультации

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, визуального контакта и скрытого сигнала рукой от помощника к судье может быть достаточно. Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2 – 3 м в пределы поля. Во время разговора, судья и помощник судьи, располагаются лицом к полю, чтобы их разговор не был слышен другим и чтобы видеть игроков на поле.

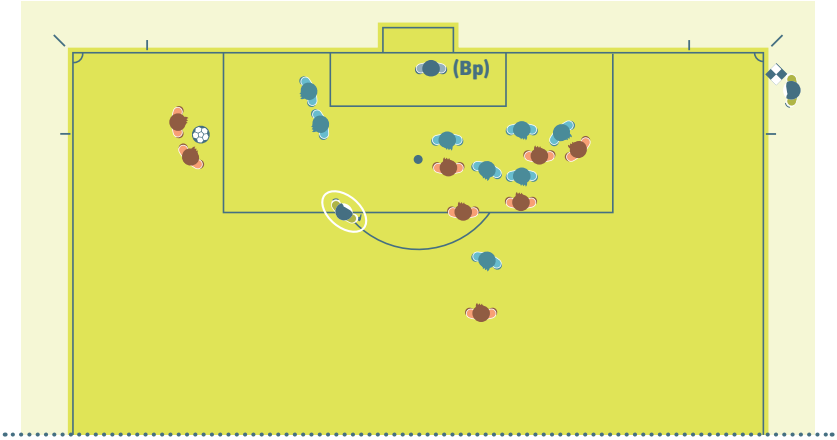
Угловой удар

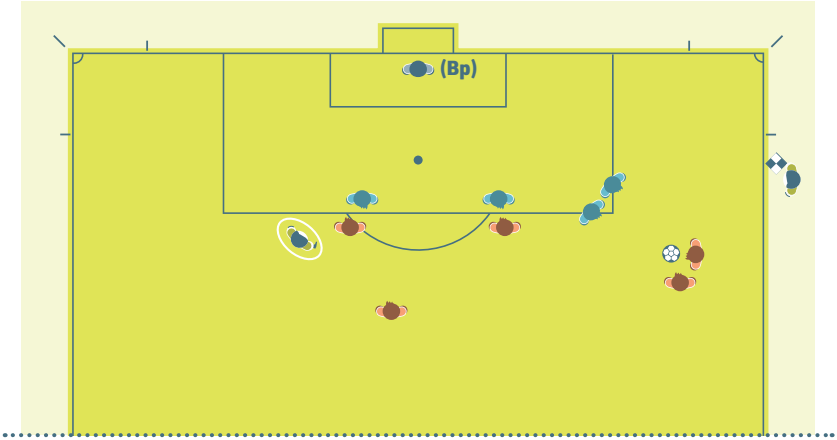
При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот, но он не должен мешать игроку, выполняющему угловой удар, и должен следить, чтобы мяч был правильно установлен в угловой площади.

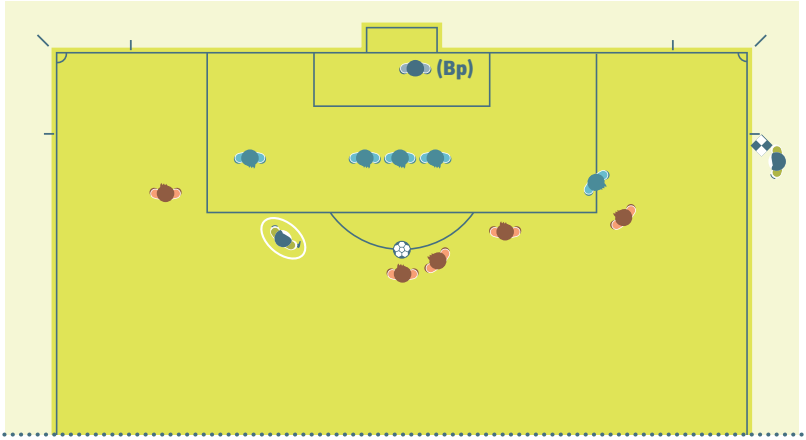


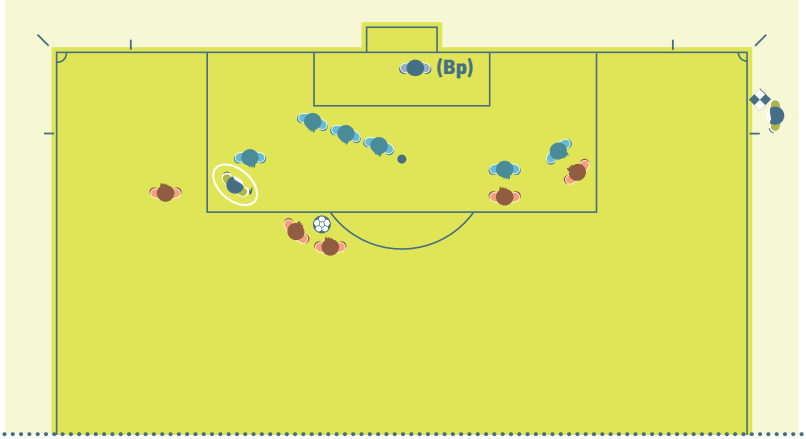
Штрафной/свободный удары

При штрафном/свободном ударе помощник судьи должен располагаться на линии предпоследнего защитника, чтобы смотреть за линией "вне игры". В то же время, он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии, по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.






(Вр)

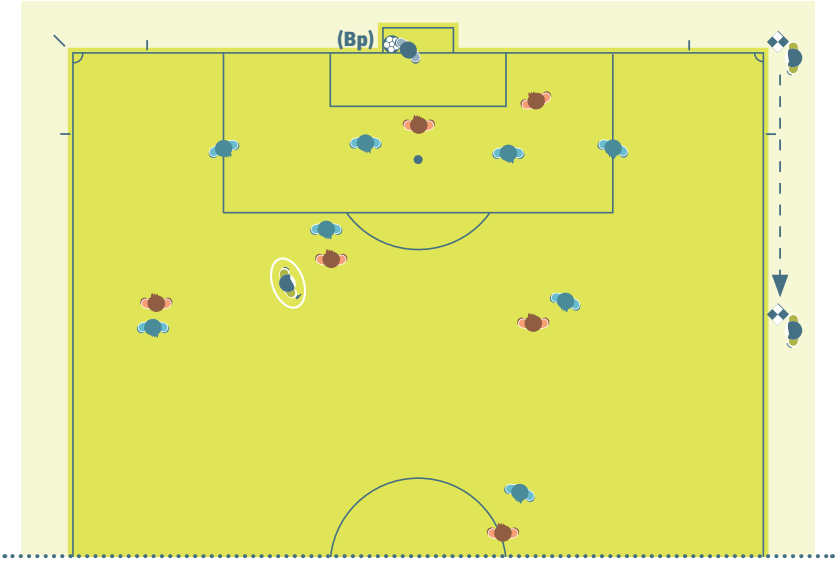

(Вр)

Ситуации "гол/не гол"

Если забит гол и в решении нет сомнения, судья и помощник судьи должны установить визуальный контакт и помощник судьи, не поднимая флаг, должен быстро пробежать 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

Если забит гол, но кажется, что мяч находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

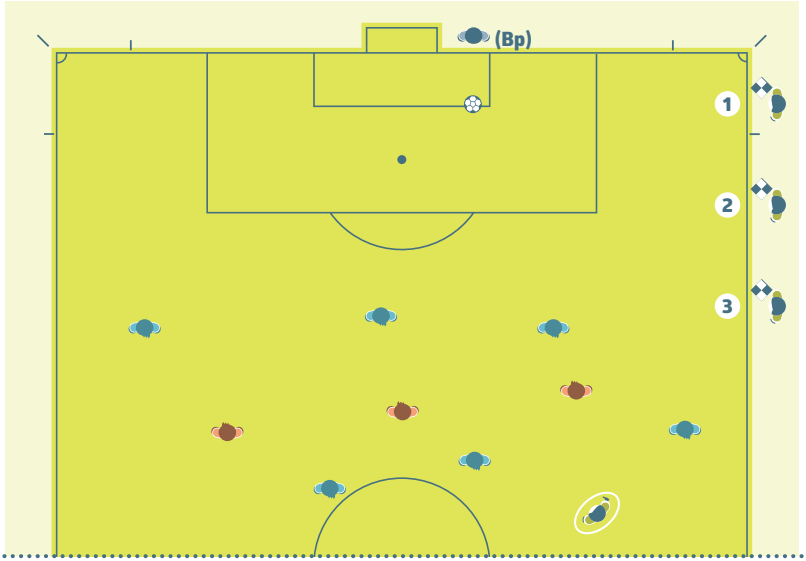
В случаях, когда мяч полностью не пересёк линию ворот и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и, если необходимо, дать скрытый сигнал рукой.



Удар от ворот

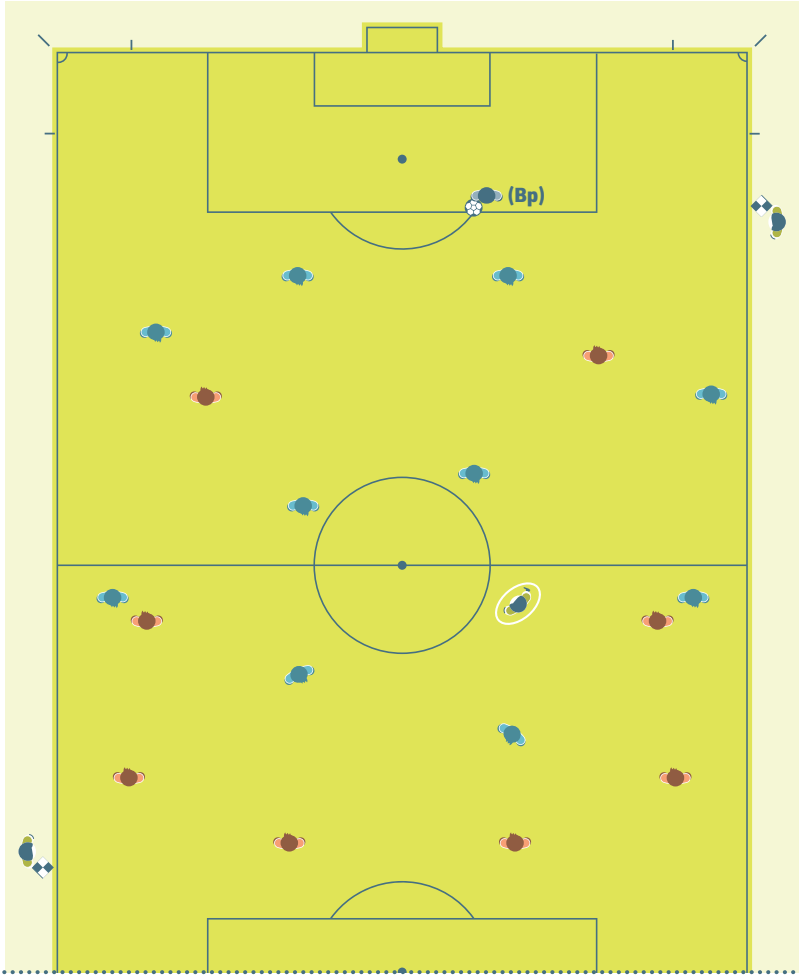
Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот. Если мяч установлен неправильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг. Как только мяч правильно установлен в площади ворот, помощник судьи должен переместиться к линии штрафной площади, чтобы убедиться, покинул ли мяч штрафную площадь (мяч в игре) и в пределах штрафной площади нет атакующих игроков. После этого, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию "вне игры".

Однако, если есть дополнительный помощник судьи, то помощник судьи должен занять позицию на линии штрафной площади и потом на линии предпоследнего защитника, а дополнительный помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот и контролировать, чтобы мяч был установлен внутри площади ворот. Если мяч был установлен неправильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.



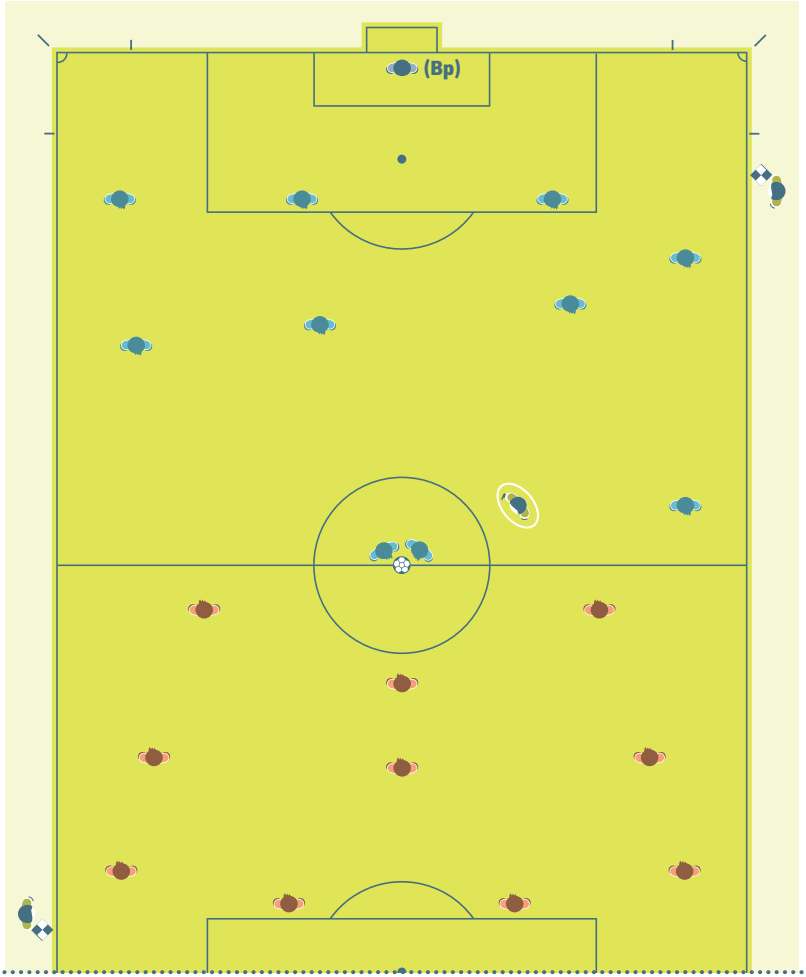
Вратарь выбивает мяч

Помощник судьи должен занять позицию напротив линии штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не трогал мяч руками за пределами штрафной площади. Как только вратарь выбил мяч, помощник должен занять позицию, чтобы контролировать линию "вне игры"



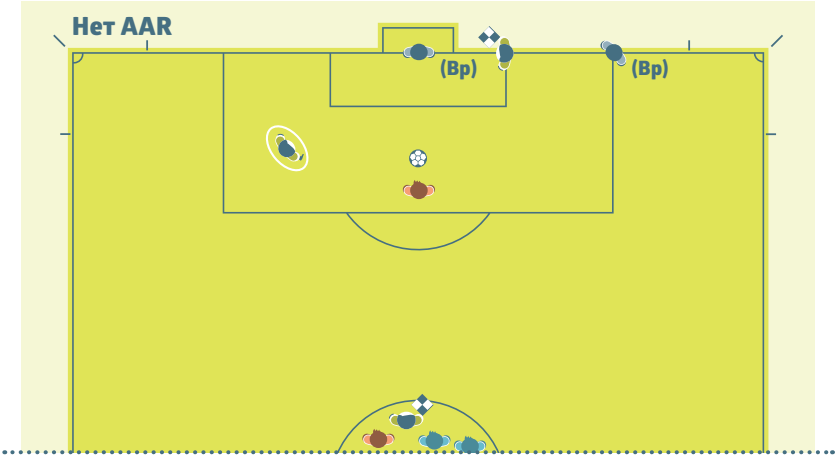
Начальный удар

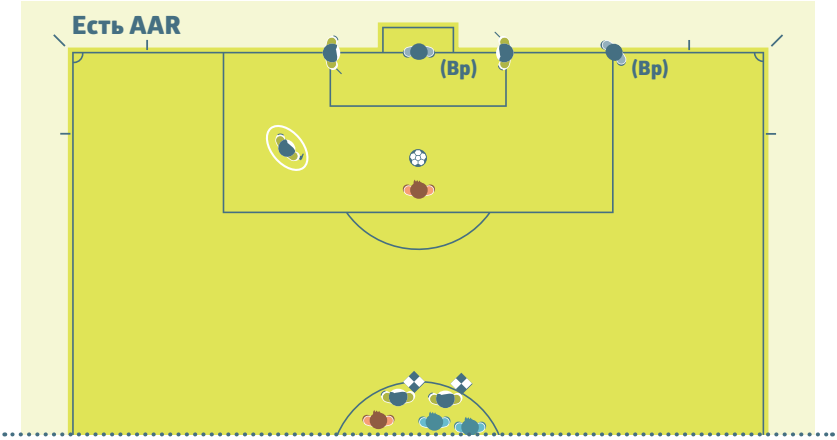
Помощники судьи должны располагаться на линии предпоследнего защитника



Удары с 11-метровой отметки

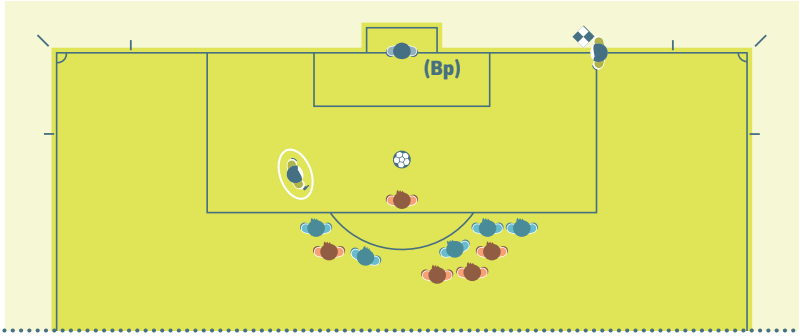
Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать игроков. Если есть дополнительные помощники судьи, то они должны располагаться на пересечении линии ворот с площадью ворот с правой и левой стороны соответственно; кроме ситуации, где используется технология определения забитого гола (ГЛТ), когда требуется только один дополнительный помощник судьи. Второй дополнительный помощник судьи и первый помощник судьи должны контролировать игроков в центральном круге, а второй помощник и резервный судья должны контролировать технические зоны.



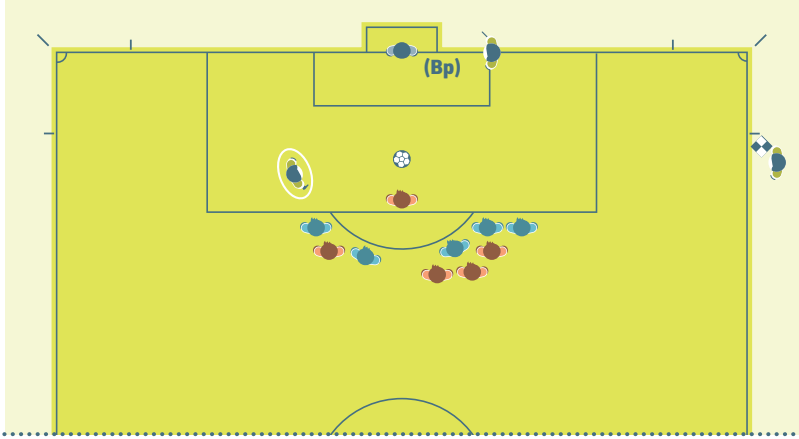


11-метровый удар

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади.



Когда есть дополнительный помощник судьи, он должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот, а помощник судьи напротив 11-метровой отметки (которая является линией "вне игры")



Массовая конфронтация

При массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле для игры и помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента. Резервный судья должен оставаться в непосредственной близости от технических зон.

Требуемое расстояние

Когда штрафной/свободный удар назначен в непосредственной близости от помощника судьи, он может выйти на поле для игры (обычно по требованию судьи) помочь обеспечить, чтобы игроки находились на расстоянии 9.15 м (10 ярдов) от мяча. В этом случае судья должен дождаться, когда помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Замена

Если нет резервного судьи, то помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь с процедурой замены; судья должен дождаться, пока помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Если есть резервный судья, то помощнику судьи не надо двигаться к средней линии, потому что резервный судья занимается процедурой замены, кроме случаев, когда выполняются несколько замен одновременно. В этом случае помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь резервному судье.

IFAB®

Язык тела, взаимодействие и свисток

1. Судьи

Язык тела

Язык тела - это инструмент, который судья использует, чтобы:

- помочь контролировать матч
- демонстрировать полномочия и самообладание

Язык тела - это не объяснение решения.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 5

Свисток

Свисток необходим для:

- начала игры (1-ой и 2-ой половины обычного времени и дополнительного, после забитого гола)
- остановки игры:
  - для штрафного/свободного/11-метрового удара
  - если матч приостановлен или прекращен
  - на окончание каждой половины матча
- возобновления игры при:
  - штрафном/свободном ударе, когда требуется установка "стенки" на необходимое расстояние
  - 11-метровом ударе
- возобновления игры после ее остановки для:
  - предупреждения или удаления
  - оказания помощи травмированному
  - замены

Свисток НЕ требуется для:

- остановки игры при очевидном:
  - ударе от ворот, угловом ударе, вбрасывании мяча или забитом голе
- возобновлении игры после:
  - большинства штрафных/свободных ударов и после ударов от ворот, угловых ударов, вбрасываний мяча или "спорном" мяче

Свисток, который используется слишком части/излишне, будет меньше действовать, когда это потребуется.

Если судья требует игрока(ов) дождаться свистка перед возобновлением игры (например, когда нужно установить игроков обороняющейся команды на расстоянии 9,15 м при штрафном/свободном ударе), судья должен четко проинформировать атакующего игрока(ов) о необходимости ожидания свистка.

Если судья дал свисток ошибочно и игра остановилась, то она возобновляется "спорным" мячом.

2. Помощники судьи

Бип-сигнал

Система бип-сигнала является дополнительной системой, которая используется только для привлечения внимания судьи. Ситуации, когда бип-сигнал может быть полезен, включают:

- "вне игры"
- нарушения (вне поля зрения судьи)
- вбрасывание мяча, угловой удар, удар от ворот (трудные решения)

Электронная коммуникационная система

Если используется электронная коммуникационная система, судья должен до начала матча дать инструкции помощникам, когда может быть уместно применить коммуникационную систему, а когда, напротив, физический сигнал.

Техника работы флагом

Флаг помощника судьи должен быть всегда развернут и виден судье. Это обычно означает, что флаг находится в ближайшей к судье руке. Когда подается сигнал, помощник судьи останавливается, находясь лицом к полю, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает флаг с неторопливым движением (не слишком резко или слишком широко). Флаг должен являться условным продолжением руки. Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал.

Если обстоятельства меняются и следующий сигнал должен подаваться другой рукой, помощник судьи должен переложить флаг в другую руку, не поднимая его выше линии пояса. Если помощник судьи сигнализировал, что мяч вышел из игры, сигнал должен подаваться, пока судья не увидит его.

Если помощник судьи подал сигнал о нарушении, наказуемом удалением, и этот сигнал не был увиден сразу:

- если игра была остановлена, способ возобновления игры может быть изменен в соответствии с Правилами (штрафной/свободный, 11-метровый удар и т.д.)
- если игра уже была возобновлена, судья все еще может вынести дисциплинарные санкции, но не может назначить за нарушение штрафной/свободный или 11-метровый удар

Жесты

В основном, помощник судьи не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут помочь судье. Сигнал рукой должен быть однозначным, о чем следует договориться на предматчевом инструктаже.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 6

Угловой удар/удар от ворот

Когда мяч полностью пересекает линию ворот, помощник судьи поднимает флаг правой рукой (наилучший угол обзора), чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, а затем, если это происходит:

- рядом с помощником - показывает удар это от ворот или угловой удар
- далеко от помощника судьи - устанавливает визуальный контакт и следует решению судьи

Когда мяч очевидно пересек линию ворот, помощнику судьи нет необходимости поднимать флаг для сигнализации того, что мяч покинул поле. Если решение об ударе от ворот или угловом ударе очевидно, нет необходимости подавать сигнал, особенно, когда судья дает этот сигнал.

Нарушения

Помощник судьи должен поднять флаг, когда нарушение или недисциплинированное поведение произошло в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех других ситуациях помощник судьи должен ждать и высказать мнение, если оно потребуется, затем проинформировать судью, что он видел и слышал и какие игроки были вовлечены.

До того, как подавать сигнал о нарушении, помощник судьи должен определить, что:

- нарушение произошло вне поля зрения судьи или линия его обзора была перекрыта
- судья не предоставил бы преимущество

Когда произошло нарушение, которое потребовало сигнала помощника судьи, он должен:

- поднять флаг той же рукой, которой будет продолжать сигнал – это дает судье четкое указание в пользу кого будет назначен штрафной/свободный удар
- установить визуальный контакт с судьей
- придать флагу легкое волнообразное движение вперед-назад (избегая любых чрезмерных или агрессивных движений)

Помощник судьи должен использовать технику "жди и смотри", чтобы позволить продолжиться игре, и не поднимать флаг, когда команда, против которой совершено нарушение, получит выгоду от преимущества. Именно поэтому помощнику судьи очень важно установить визуальный контакт с судьей.

Нарушения в штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником в штрафной площади вне поля зрения судьи, особенно, если это произошло рядом с помощником судьи, он должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты. Если судья не предпринял никаких действий, помощник судьи должен просигнализировать флагом, используя электронный бип-сигнал, и потом сделать очевидное движение вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

Нарушения вне пределов штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником вне пределов штрафной площади (близко к линии штрафной площади), помощник судьи должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится судья и какие действия им были предприняты, и просигнализировать флагом, если это необходимо. В случае контратаки помощник судьи должен быть готов предоставить информацию: было или не было совершено нарушение, где оно произошло (в штрафной площади или за ее пределами, а также, какие дисциплинарные санкции следует применить. Помощник судьи должен совершить очевидное движение вдоль боковой линии к средней линии, чтобы показать, что нарушение произошло за пределами штрафной площади.

Ситуация "гол/не гол"

Когда очевидно, что мяч прошел в ворота (полностью пересек линию ворот), помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей, не подавая никаких дополнительных сигналов.

Когда гол был забит, но не очевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен сначала поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, и потом подтвердить гол.

"Вне игры"

Первое действие помощника судьи для определения нарушение "вне игры» - поднять флаг (правой рукой, что дает лучший угол обзора) и потом, если судья остановил игру, использовать флаг, чтобы показать ту часть поля, в которой произошло нарушение. Если флаг не был сразу замечен судьей, помощник судьи должен держать флаг, пока его не заметит судья или мяч очевидно окажется под контролем обороняющейся команды.

11-метровый удар

Если вратарь очевидно сдвинулся с линии ворот до того, как выполнен удар, и гол не был забит, помощник судьи должен поднять флаг.

Замена

Как только помощник судьи был проинформирован (резервным судьей или официальным лицом команды), что будет произведена замена, он должен просигнализировать об этом судье в следующей остановке.

Вбрасывание мяча

Когда мяч полностью пересек боковую линию:

- рядом с помощником судьи, им должен быть подан прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи и решение очевидно, помощник судьи должен подать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи и он сомневается, в каком направлении должно выполняться вбрасывание, помощник судьи должен поднять флаг, чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, установить с ним визуальный контакт и следовать за его сигналом

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи используют радиокоммуникационную систему (не флаги) для взаимодействия с судьей. Если радиокоммуникационная система перестала работать, дополнительные помощники судьи будут использовать электронные ручки для флагов с бип-сигналом. Дополнительные помощники судьи обычно не используют очевидные сигналы рукой, но в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут оказать ценную поддержку судье. Сигнал рукой должен быть однозначно понятен, и такие сигналы должны согласовываться на предматчевом инструктаже.

Дополнительные помощники судьи, определив, что мяч полностью пересек линию ворот внутри ворот, должны:

- немедленно проинформировать судью по коммуникационной системе, что гол должен быть засчитан
- подать понятный сигнал левой рукой перпендикулярно линии ворот, указывая на центр поля (ручка флага в левой руке также используется). Этот сигнал не требуется, когда мяч очень явно пересек линию ворот.

Судья будет принимать окончательное решение.

Другие советы

1. Преимущество

Судья может предоставить преимущество, когда произошло нарушение, но должен учитывать следующие обстоятельства, предоставляя преимущество или останавливая игру:

- серьезность нарушения - если нарушение дает основание для удаления игрока, судья должен остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть очевидная возможность забить гол
- место, где произошло нарушение - чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество
- возможность немедленной, перспективной атаки
- атмосфера матча

2. Допущения для "потерянного"времени

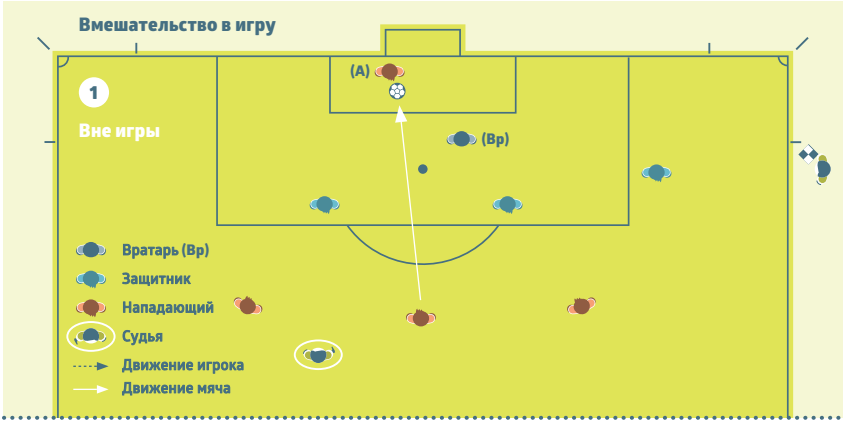
Многие паузы в игре естественны (например, вбрасывания мяча, удары от ворот). Время добавляется только в случае, когда задержки чрезмерные.

3. Задержка соперника

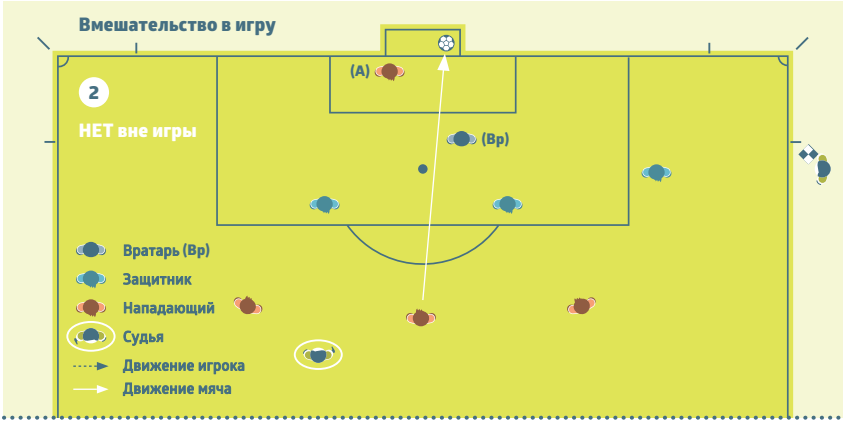
Судьи должны помнить о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах. Для разрешения таких ситуаций:

- судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру
- назначить штрафной или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре

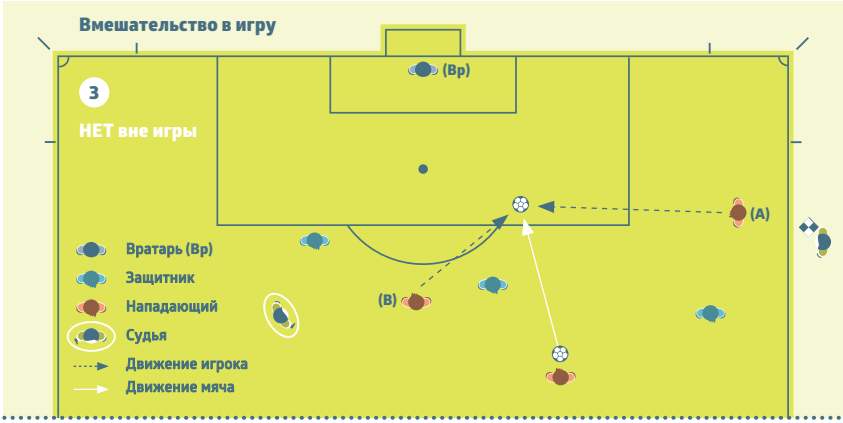
4. "Вне игры"



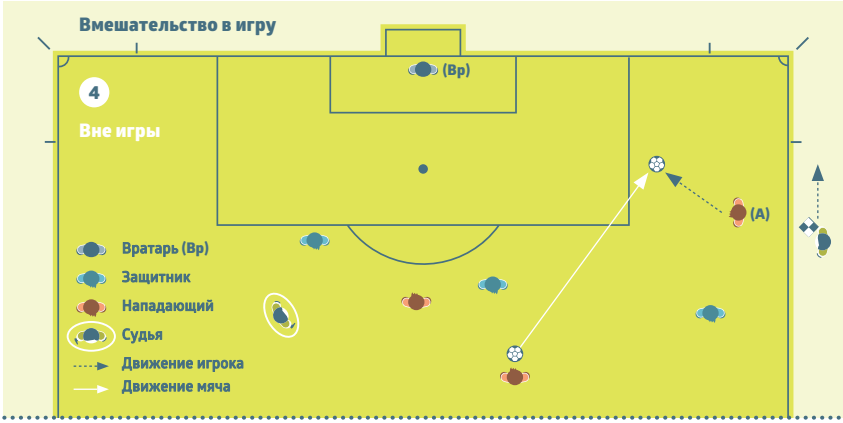
Нападающий **в положении "вне игры"** (A), не мешая сопернику, **касается мяча**. Помощник судьи должен поднять флаг, когда игрок **коснулся мяча**



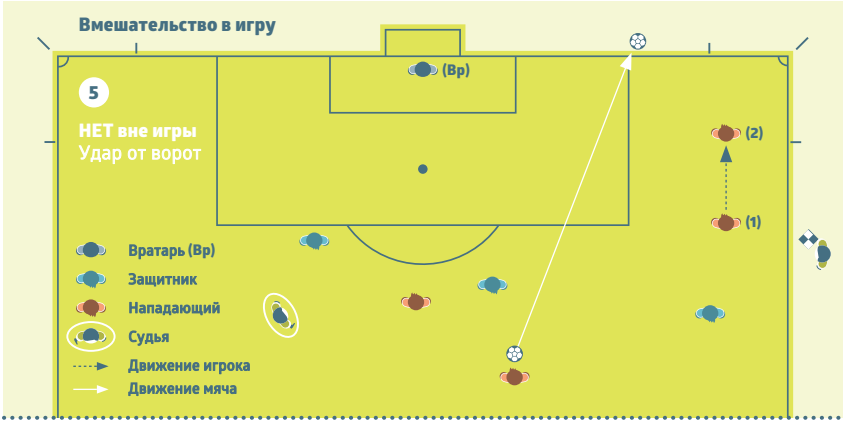
Нападающий **в положении "вне игры"** (A), не мешая сопернику, **не касается мяча**. Игрок не коснулся мяча, поэтому не может быть наказан



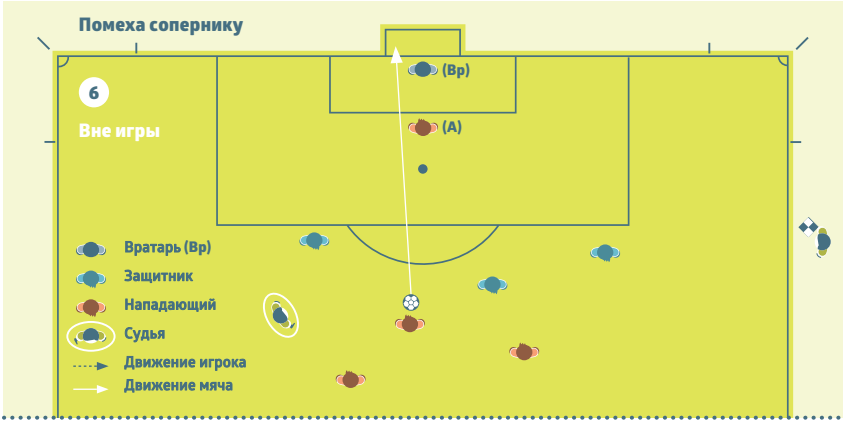
Нападающий **в положении "вне игры"** (А) бежит по направлению к мячу, и партнер **из правильного положения** также движется к мячу и играет им. (А) не касался мяча, поэтому не может быть наказан



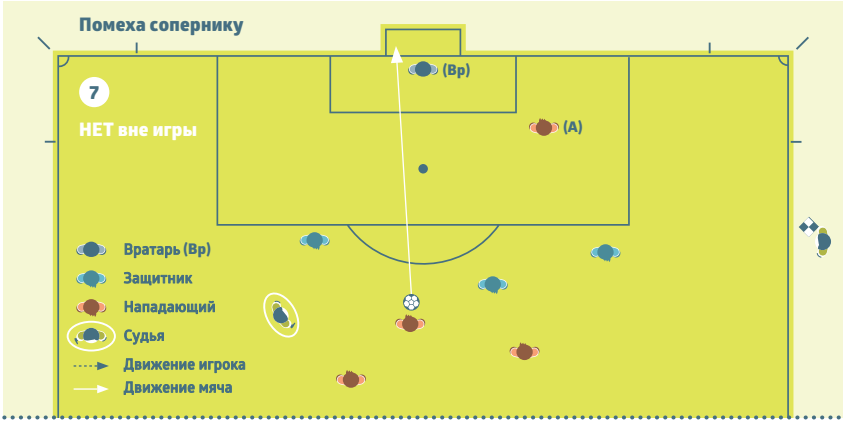
Игрок **в положении "вне игры"** (А) может быть наказан перед тем, как сыграет или коснется мяча, если по мнению судьи нет другого партнера в правильном положении, имеющего возможность сыграть в мяч



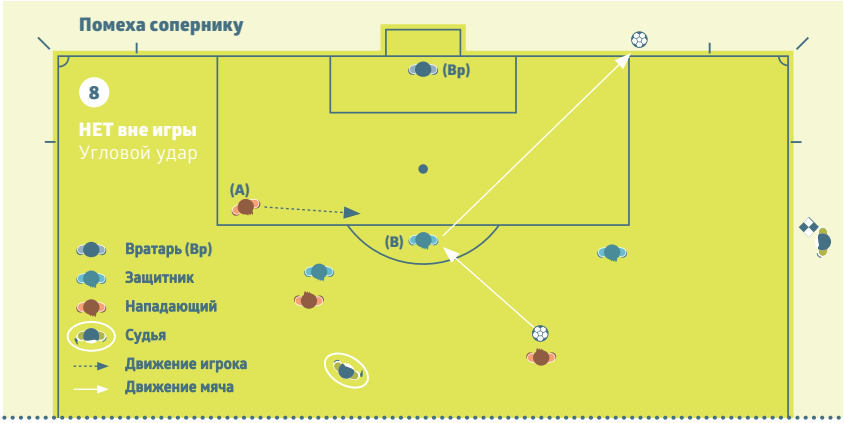
Нападающий **в положении "вне игры"** (1) бежит к мячу и **не касается** его. Помощник судьи должен дать сигнал на **удар от ворот**



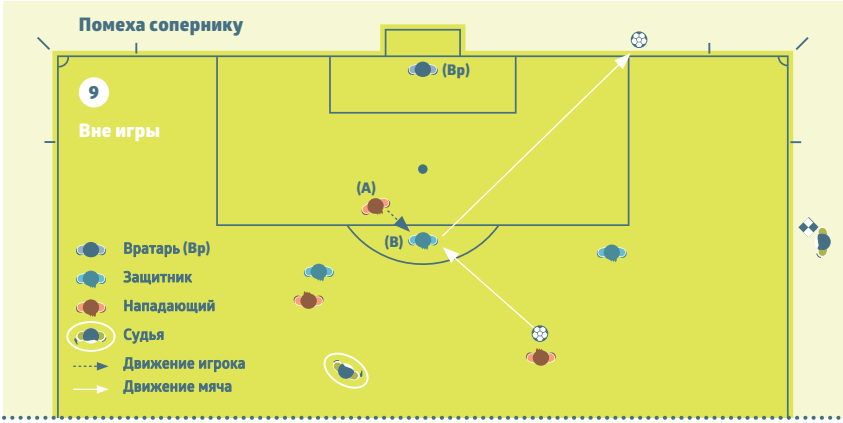
Нападающий **в положении "вне игры"** (А) очевидно закрывает линию обзора вратаря. Игрок должен быть наказан за помеху сопернику играть или иметь возможность играть в мяч



Нападающий **в положении "вне игры"** (А) **не** очевидно закрывает линию обзора вратаря или борется с соперником за мяч



Нападающий **в положении "вне игры"** (А) бежит к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность сыграть в мяч. (А) **не** вступает в борьбу с соперником (В) за мяч



Нападающий **в положении "вне игры"** (А) бежит к мячу, мешая сопернику (В) играть или иметь возможность играть в мяч, вступая с ним в борьбу за мяч. (А) борется с соперником (В) за мяч

Нападающий **в положении "вне игры"** (В) наказан **за игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит вратарем, совершающим спасение ворот, находясь **в положении "вне игры"**, когда мяча последний раз коснулся или сыграл его партнер по команде

Нападающий **в положении "вне игры"** (B) наказан **за игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит игроком обороняющейся команды, совершающим спасение ворот (C), находясь **в положении "вне игры"**, когда мяча последний раз коснулся или сыграл его партнер по команде

Мяч после удара партнера по команде (A) отскочил от вратаря. Нападающий (B) находится в правильном положении и играет в мяч. Нападающий (C), **находящийся в положении "вне игры"**, не наказывается, поскольку игрок не получил преимущество от нахождения в этом положении, так как не коснулся мяча

Мяч после удара партнера по команде (А) отскочил или изменил направление от соперника к нападающему (В), который наказывается **за игру или касание мяча**, находясь перед этим **в положении "вне игры"**

Нападающий (С) находится **в положении "вне игры"**, не мешает сопернику, когда партнер по команде (А) делает передачу мяча игроку (В1), находящемуся в правильном положении, который бежит к воротам соперника и делает передачу партнеру (С).
Нападающий (С) находился **в правильном положении**, когда была выполнена передача, поэтому не может быть наказан

5. Оказание медицинской помощи/Оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением

Ранее травмированный игрок, которому оказали медицинскую помощь на поле, должен был покинуть его до возобновления игры. Это может быть несправедливо, если соперник получившего травму игрока, как противоположная команда, получает численное преимущество после возобновления игры.

Однако, это требование было введено потому, что игроки часто неспортивно использовали травму, чтобы затянуть возобновление матча в тактических целях.

Как баланс между этими двумя несправедливыми ситуациями, ИФАБ решил, что только при физическом нарушении, когда соперник получает предупреждение или удаляется с поля, травмированный игрок может быть быстро осмотрен/получить помощь и потом остаться на поле.

В принципе, задержка не должна быть дольше, чем это случается сейчас, когда медицинский персонал выходит на поле, чтобы оценить травму. Разница в том, что судья требовал медицинский персонал и игрока покинуть поле, а сейчас медицинский персонал должен уйти, а игрок может остаться.

Для того, чтобы убедиться, что игрок не использует/продлевает паузу нечестным способом, судьям рекомендуется:

- учитывать ситуацию в матче и любые потенциальные затяжки времени с тактической целью
- информировать травмированного игрока, что если потребуется медицинская помощь, она должна быть быстрой
- давать сигнал медицинскому персоналу (не носильщикам) и, если возможно, напомнить им о необходимости быть быстрыми

Когда судья решает возобновить игру, возможны два варианта:

- медицинский персонал уходит, а игрок остается *или*
- игрок покидает поле для дальнейшего осмотра/оказания помощи (может потребоваться сигнал носильщикам)

Общая рекомендация: возобновление игры не должно затягиваться более чем на 20-25 секунд с момента, когда каждый готов к возобновлению игры.

Судья должен полностью компенсировать время, потерянное на остановку.

IFAB

Для заметок

Для заметок

Для заметок

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD

IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD